



BARCELONA GUIA DE JOCS

**1r FESTIVAL DE JOCS DE TAULA
15 i 16 de desembre de 2012**



 Ajuntament de
Barcelona



Jugar és una activitat humana molt antiga. El primer joc conegut de la història, l'anomenat Joc Reial d'Ur, té 4.600 anys. Des d'aleshores, cada dia, en qualsevol lloc del món, algú proposa als seus amics compartir un joc.

Dau Barcelona és un festival de jocs de taula on es poden provar tota classe de jocs: de tauler, de cartes, de rol, de miniatures, de simulació històrica, jocs tradicionals i jocs contemporanis, per pensar i per riure, per a grans i per a petits, per a dues persones o per agrups de qualsevol mida. Dau Barcelona vol posar l'accent en la creativitat, en la imaginació i en el talent que s'amaga darrere de cada joc.

Sempre hi pot haver alguna raó per no jugar. Siguin quins siguin aquests motius, n'hi ha molts més per jugar, i prou diversos perquè cadascú tingui el seu: jugar és divertit, és un repte, és fer volar la imaginació, és somiar, és aturar-se una estona per viure alguna cosa diferent.

Dau Barcelona és un festival dirigit a les famílies i també als jugadors experimentats. Per a uns serà com una introducció a un món no sempre prou conegut i, per als altres, esdevindrà un lloc de trobada i una oportunitat per conèixer les últimes novetats.

Si hi ha jocs és perquè hi ha persones que els creen i editors que els produeixen. Els uns i els altres estaran ben representats al festival Dau Barcelona. Els autors, perquè el festival els està dedicat i per això es presentaran molts jocs nous. Els editors, perquè cap a una vintena d'editors d'arreu del món mostraran els seus jocs.

En les pàgines següents trobareu alguns dels millors jocs als que podreu jugar al festival Dau Barcelona, i una invitació a jugar en català.

Jugueu cada dia una mica.

Xavier Trias
Alcalde de Barcelona

DAU

GUIA DE JOCS

pàg Índex

- 5 **Jungle Speed**
- 6 **Dobble**
- 7 **Catan**
- 8 **Carcassonne**
- 9 **L'illa prohibida**
- 10 **Verbàlia**
- 11 **Hop! Hop! Hop!**
- 12 **Descent: Viaje a las tinieblas**
- 13 **iPista a la vista!**
- 14 **La danza del huevo**
- 15 **Dixit**
- 16 **Tantrix**

Jungle Speed



Si veus gent al voltant d'una taula amb un pal gruixut d'un pam d'alt al mig cridant i rient, si veus dibuixos tribals, colors i mans en moviment, no hi ha cap dubte: estan jugant al *Jungle Speed*!

Jungle Speed és un joc addictiu, de partides curtes entre amics que assegura rialles i diversió. La mecànica del joc és molt senzilla: es reparteixen les vuitanta cartes als jugadors i cadascun posa la pila que li ha tocat davant seu cara avall. Després es col·loca el tòtem al centre de la taula, a la mateixa distància de tots els jugadors. La partida ja pot començar!

En el sentit de les agulles del rellotge, i el més ràpid possible, els jugadors per torn aniran posant la carta superior de la seva pila cara amunt. Quan hi hagi dues cartes a la taula amb la mateixa forma, els jugadors que les han posat lluitaran per agafar el tòtem. Qui aconsegueixi el sagrat tros de fusta donarà les cartes que tenia cara amunt per a què el perdedor en la lluita pel tòtem les ajunti amb les que tenia, i les posi cara avall sota la seva pila. La partida acaba quan un jugador es queda sense cartes cara amunt i cara avall.

Sembla fàcil, oi? Intenta-ho! Això sí, ves amb compte, perquè també hi ha cartes especials que ho modifiquen tot...



EDAT	+ 7 anys
JUGADORS	3 a 15
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	1997



Thomas Vuarchex & Pierric Yakovenko

Desembre de 1972: Thomas, un any i mig, és a la guarderia. Vol agafar el seu sonall preferit però l'Arnaud li pren amb un somriure maliciós. Thomas pensa que un dia es venjarà. Maig de 1974: Pierric, tres anys i mig, és a la festa major del seu poble. En acabar un espectacle llencen petits ossets de peluix. S'esforça a agafar-ne un, però en David se li avança. En Pierric, humiliat, sap que el seu dia arribarà. 1991: en Thomas i en Pierric creen *Jungle Speed*! L'espera ha valgut la pena!

www.asmodee.es



Dobble

DOBBLE

EDAT + 6 anys
JUGADORS 2 a 8
DURADA 10 minuts
PUBLICACIÓ 2009



Benvinguts al petit gran joc que et farà veure-hi doble!

Dobble és un joc amb més de 50 símbols. Hi ha 55 cartes i 8 símbols en cadascuna. I només un símbol idèntic entre dues cartes. Seràs capaç de descobrir-lo? Amb aquesta premissa, *Dobble* t'ofereix diferents minijocs de velocitat en què tots els jugadors juguen alhora.

En cada partida, podreu escollir entre jugar als minijocs en ordre del primer al cinquè, jugar-hi de manera desordenada o jugar sempre al mateix minijoc. L'important és divertir-se! Bé, divertir-se i fer més punts que els altres després de les cinc rondes, és clar!

Sigui quin sigui el minijoc que escolliu, l'objectiu sempre és ser el més ràpid a trobar el símbol idèntic entre dues cartes, dir-lo en veu alta i agafar la carta corresponent (o, en algun dels minijocs, descartar-te'n).

Velocitat, observació, reflexos... Encadena tots els minijocs, la diversió està assegurada!

www.asmodee.es



Catan



Si hi ha un joc que hagi revolucionat el món dels jocs de taula moderns, aquest ha estat *Catan*. Creat per l'alemany Klaus Teuber, *Catan* s'ha editat en més de trenta idiomes i ha venut més de vint milions d'exemplars arreu del món, la qual cosa l'ha convertit en un fenomen cultural del segle XXI. A *Catan*, cada jugador controla dos pobles en la sempre canviant illa de *Catan*, i ha de comerciar amb els seus veïns per expandir-se, construint carreteres, pobles, ciutats i ports, però a *Catan* no és bo mirar d'acumular massa riqueses, perquè els lladres sempre són a punt de robar als qui tenen massa.

A *Catan*, cadascú es busca la seva sort, i ho fa mirant de col·locar-se en les millors localitzacions i d'intercanviar els recursos necessaris al millor preu. L'originalitat del mecanisme del joc fa que cada partida sigui totalment diferent, ja que el tauler és nou cada vegada. El primer jugador que aconsegueix deu punts de victòria guanya la partida.

CATAN

EDAT + 10 anys
JUGADORS 3 a 4
DURADA 75 minuts
PUBLICACIÓ 1995



Klaus Teuber

Si bé Klaus Teuber (1952) és mundialment conegut per ser el dissenyador de *Catan*, és un creador de jocs molt prolífic: abans de guanyar el prestigiós Spiel des Jahres per *Catan* ja n'havia guanyat tres més amb *Barbarossa* (1988), *Adel Verpflichtet* (1990) i *Drunter und Drüber* (1991). Actualment, en Klaus, amb els seus fills Guido i Benjamin s'encarrega de gestionar els productes de la família *Catan* arreu del món.

www.devir.es



Carcassonne

Carcassonne

EDAT + 8 anys
JUGADORS 2 a 5
DURADA 45 minuts
PUBLICACIÓ 2000



Klaus-Jürgen Wrede (1963)

Nascut a Meschede, Alemanya, Wrede és, a més de dissenyador de jocs, professor de música i teologia a Colònia. Va inspirar-se en la ciutat de Carcassona i en els seus paisatges per crear aquest joc i, a més, va inventar les famoses peces de personatge, conegudes com a "meeples".



Guanyador del premi al millor joc de l'any a Alemanya el 2001, des de llavors s'ha convertit en un dels jocs més jugats al món. Ambientat a la ciutat de Carcassona i els seus voltants, els jugadors construeixen el tauler de joc a mesura que van jugant. Cada vegada que col·loquen una peça al tauler també decideixen si hi posen una de les seves peces de fusta. Aquestes peces són totes iguals, però segons on és posen es converteixen en pagesos, lladres, cavallers o monjos. Al final de la partida, quan s'han acabat les peces de territori, entre tots els jugadors hauran format un paisatge, sempre diferent, ple de ciutats, camps i camins.

Des de la publicació del joc, han aparegut gairebé vint expansions de *Carcassonne*, que fan que les partides siguin cada vegada més vistoses i espectaculars. També se n'han fet versions en cartes, daus, o temàtiques, com ara *Carcassonne: Recollectors i caçadors*, ambientat en la prehistòria, o *Carcassonne: Hivern*, en què els territoris estan coberts de neu.

www.devir.es

DEVIR

L'illa prohibida



L'ILLA PROHIBIDA
LLANGÜI & L'AVENTURA... W L'ATREVEIMENT

EDAT +10 anys
JUGADORS 2 a 4
DURADA 30 minuts
PUBLICACIÓ 2010



Matt Leacock (1970)

És enginyer informàtic i ha treballat per a empreses tan importants com Apple o yahoo!. La seva veritable vocació, però, sempre ha estat dissenyar jocs de taula que ensenyin que la millor forma de resoldre un problema és col·laborant entre tots els que s'hi enfronten. *L'illa prohibida* és el seu joc més reconegut.

En Matt Leacock ha aconseguit amb *L'illa prohibida* crear el que és probablement el millor joc col·laboratiu del moment. Els jugadors es fiquen a la pell d'uns valents aventurers que s'acosten amb el seu helicòpter a una illa misteriosa que és a punt d'enfonsar-se sota les aigües. Abans que l'illa quedi destruïda, els jugadors han de trobar i recuperar quatre tresors amagats.

Les pistes d'on són els tresors estan escampades per tota l'illa. Per tal de guanyar la partida, cal recuperar els quatre tresors i dur-los fins a l'helicòpter, sense que cap aventurer desaparegui sota les aigües. Cada personatge té una habilitat especial que li permet realitzar accions úniques, i els jugadors han de combinar aquestes habilitats per poder sobreviure. Després de guanyar, els jugadors podran augmentar el nivell de dificultat del joc per tal que les partides segueixin sent un repte.

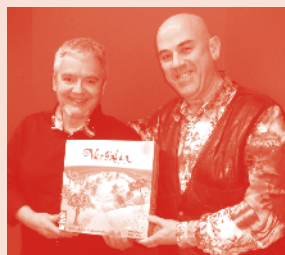
www.devir.es

DEVIR

Verbàlia

Verbàlia

EDAT	Saps llegir? Pots jugar!
JUGADORS	Verbàlia és variable
DURADA	Curta o llarga, tu tries
PUBLICACIÓ	2010



**Oriol Comas (1956)
i Màrius Serra (1963)**

Dos amics que ho són des que van descobrir que, de petits, tots dos van caure en una marmita. En la de l'Oriol s'hi coïen bajoques i en la del Màrius feia xup-xup una sopa de lletres. Per això l'Oriol inventa jocs ben jocunds i el Màrius juga amb les paraules tothora. Fa dos anys van decidir barrejar els continguts de les dues marmites. Ara són logòfags i ludòfils, però ells en diuen verbívors.

www.devir.es



Tres taulers de joc, dues-centes lletres, més de cent síl·labes, dotzenes de marcadors de fusta, llapis, blocs i faristols. *Verbàlia* no és un joc sinó una capsa de jocs lingüístics amb la qual es poden jugar cinquanta jocs diferents. N'hi ha de senzills, de complicats, per fer en grup, en solitari o en parella, per a jugar amb nens, per a adults, etc.

Poques vegades ens trobem davant d'un conjunt tan aclaparador d'oferta lúdica ficat en una sola capsa. Per sort, les regles de cadascun dels jocs no passen mai d'una pàgina d'extensió i estan ordenades per categories, la qual cosa fa que sigui molt senzill trobar el joc oportú per a cada ocasió.

Hop! Hop! Hop!



Hop! Hop! Hop!

EDAT	+ 4 anys
JUGADORS	2 a 6
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	2005

En aquest joc de col·laboració cal tenir en compte moltes coses, però sobretot cal veure com bufa el vent i cal tenir l'habilitat necessària per evitar que les seves malifetes no facin caure el pont.

En una partida de *Hop! Hop! Hop!* els jugadors han de fer tornar la pastora, el gos i les ovelles a l'estable abans que el vent no tombi el pont. Els protagonistes han de travessar muntanyes, prats i camins i un bonic pont. Però cal anar amb compte, perquè en cada moviment el vent pot fer caure un dels pilons del pont. Si el pont cau abans que tothom sigui a casa, hem perdut!

A més, els elements del joc són espectaculars: quatre taulers, un estable per construir, un dau per saber com bufa el vent, deu peces de fusta i un pont.

www.toptoy.es
www.djeco.com



Descent: Viaje a las tinieblas

DESCENT
Viaje a las tinieblas

EDAT + 14 anys
JUGADORS 2 a 5
DURADA 120 minuts
PUBLICACIÓ 2012



Kevin Wilson

La segona edició de *Descent: Viaje a las tinieblas* és un joc d'Adam Sadler, Corey Konieczka i Daniel Clark, inspirat en la primera edició de Kevin Wilson. Kevin Wilson és conegut pel disseny de diversos jocs de Fantasy Flight Games, entre els quals destaquen *Juego de Tronos: el juego de tablero* (amb Christian T. Petersen), *Arkham Horror* (amb Richard Lainus) i els que probablement siguin els seus jocs més importants, *Sid Meier's Civilization: el juego de tablero* i *Descent: Viaje a las tinieblas*.

www.edgeent.com

edge



Endinsa't en una aventura èpica contra un antic mal... Un ambició Senyor Suprem congrega els seus esbirros a les més negres profunditats de Terrinoth per assetjar el món de la superfície. Només un grup d'herois dotats de gran coratge i de poder tenen alguna esperança de salvar la regió de les gèlides urpes del tirà. Ha arribat el moment d'entrar al món de les tenebres i frustrar els plans nefands del Senyor Suprem abans que no sigui massa tard...

La segona edició de *Descent: Viaje a las tinieblas* és un joc de tauler èpic d'aventures i d'exploració de masmorres. Farcit de valerosos herois, de perillosos monstres, de relíquies màgiques i d'aventures trepidants, amb 39 miniatures, més de 200 cartes, gairebé 50 peces de tauler i molt més, *Descent: Viaje a las tinieblas* és el joc perfecte per viure aventures sense límit!

El llegat del primer lliurament de *Descent: Viaje a las tinieblas* es desenvolupa en la nova edició, que reinventa l'experiència clàssica amb un sistema èpic de campanya i unes senzilles regles per representar els combats amb gran dinamisme. En un seguit d'aventures emocionants amb una potent vessant argumental, els nostres herois hauran d'acumular poder i experiència per preparar-se per a l'apoteòsic duel final amb el Senyor Suprem.

¡Pista a la vista!



¡Pista a la vista!

EDAT + 5 anys
JUGADORS 2 a 4
DURADA 10 minuts
PUBLICACIÓ 2012

Les històries i els protagonistes de les pel·lícules de Disney/Pixar són inoblidables, però som capaços de recordar-los tots? Quantes pistes necessitem per endevinar el personatge ocult abans que els altres jugadors?

¡Pista a la vista! és un joc per a tota la família en què els jugadors posen a prova els seus coneixements sobre els grans personatges de Disney del cinema i de la televisió. No en falta cap: des dels clàssics com ara Mickey, la Ventafocs o Cruella de Vil fins als més actuals, com Buzz Lightyear, Llamp McQueen o Els Increïbles. En el joc s'hi amaguen més de 200 enigmes visuals.

A l'inici de cada torn el jugador tira el dau, que indicarà si juga només ell, tots alhora o si hi ha rebot. En prémer el botó vermell es mostra una nova pista sobre el personatge misteriós. Com menys pistes es necessitin per endevinar-lo, més punts s'aconsegueixen. L'objectiu del joc és omplir el marcador amb les fitxes de personatges abans que la resta de jugadors.

www.educa.es



La danza del huevo

Danza del huevo

EDAT	+ 5 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	2003



Roberto Fraga (1960)

Va néixer a La Corunya. Ha viscut a França des de la infància. Actualment resideix a Saint-Malo amb la seva dona i les seves dues filles. Roberto Fraga es dedica a inventar jocs des de fa més de 20 anys i ja en té més de 35 publicats, algun dels quals ha estat nominat com a 'Joc infantil de l'any' a Alemanya. Va rebre el premi alemany per a jocs educatius l'any 2007.

www.oldteddys.com
www.haba.de

HABA **otc**



Divertit joc d'acció i d'habilitat en què guanya qui aconsegueixi el major nombre d'ous. Però alerta!, els ous boten, canvien de persona i hauràs de procurar que no et caiguin!

El dau vermell marca l'acció que pots fer: fer botar un ou, cantar quiquiriquic!!, fer una volta a la taula... i el dau blanc indica què has de fer amb l'ou, és a dir, on te l'has de posar. Potser te l'hauràs de posar sota la barbeta? Potser entre les cames a l'alçada dels genolls? Però aquí no acaba tot!! I si ara toca fer una volta a la taula? Amb un ou sota la barbeta i un entre les cames... Vinga! Intenta ser el primer a tornar al seu lloc i aconseguirà un altre ou!! I és clar... el dau blanc et dirà on te l'has de posar. Sota l'aixella!??

Tot un repte de joc en què no podràs parar de riure!!

Dixit



DiXit

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	3 a 6
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2008



Jean-Louis Roubira

Nascut fa gairebé cinquanta anys a Sète, a la costa mediterrània francesa, Jean-Louis Roubira és psiquiatre infantil. A més, li agrada jugar i crear jocs. Amb un únic joc editat, *Jericho*, el 2001 va tenir una idea genial, un joc a partir del "joc del diccionari" però exclusivament amb imatges, sense cap paraula. Afortunadament, el seu amic Régis Bonnesée va decidir editar-lo i es va convertir en el gran èxit que és avui.

Estàs assegut a taula amb cinc amics. Tens a la mà unes cartes estranyes amb unes il·lustracions magistrals (obra de Marie Cardouat) farcides de bellesa i de tendresa, però també de terror i de deliri. Mentre les mires, un dels teus companys et mira fixament als ulls i diu "La imaginació jugava a fet i amagar mentre els somnàmbuls assaltaven la ciutat". Els altres col·legues observen pensativament les seves cartes i poc a poc en deixen una damunt la taula. Ara tots et miren esperant que facis alguna cosa. Us heu tornat bojos? Estàs somniant? Bé, una mica de les dues coses. Esteu jugant a *Dixit*.

Guanyador merescut de nombrosos premis, inclòs l'Spiel des Jahres (l'Òscar dels jocs de taula), *Dixit* parteix d'una idea simple: escollir una de les cartes que tens a la mà i buscar una frase que en faci evocar la imatge. Però cal tenir cura del que dius, no pot ser tan evident com perquè que tothom l'encerti, ni tampoc tan complicat com perquè ningú no l'entengui.

Més que un joc, *Dixit* és una família de jocs composta per *Dixit*, *Dixit Odyssey* i les expansions *Dixit 2* i *Dixit 3*.

www.morapiaf.com

Morapiaf
www.morapiaf.com

Tantrix

TANTRIX

EDAT + 6 anys
JUGADORS 1 a 4
DURADA 30 minuts
PUBLICACIÓ 1988



Mike McManaway
(Nova Zelanda)

De petit jugava al Monopoly amb la família i als escacs a l'escola. Als vint anys va ser campió de backgammon de Nova Zelanda. Va arribar a tenir cinc botigues especialitzades en jocs a diferents ciutats de Nova Zelanda. Va inventar el Tantrix el 1987 a la Patagònia xilena, dins una tenda de campanya, mentre es recuperava d'un accident d'escalada. A banda d'això, en Mike també és un gran practicant de parapent, escalada i espeleologia.

www.tantrix.com.es

TANTRIX



Amb el Tantrix Game Pack estaràs tan entretingut i tindràs tanta diversió que no t'adonaràs que també es un joc amb una vessant pedagògica i educativa molt interessant. Els jugadors no tan sols aprenen a desenvolupar el pensament estratègic, sinó també la capacitat espacial, a resoldre problemes abstractes i les habilitats de planificació i memòria.

El Tantrix Game Pack, el joc d'estratègia més recargolat del món, conté 56 fitxes, totes diferents i codificades per números i colors. Es presenta en una bossa de viatge pràctica i atractiva, i amb un llibre-guia de 50 pàgines plenes de puzles, jocs i altres activitats per entretenir-te durant molt de temps.

El Tantrix Game Pack, a més d'oferir-te un ampla varietat de puzles solitaris i activitats complementàries en un llibre-guia d'instruccions de 50 pàgines, també t'ofereix un fantàstic joc de taula, per jugar en família o com a elegant i profund joc d'estratègia per a dos a quatre jugadors.

I TU, JUGUES EN CATALÀ?



cpnl.cat/jocs



CONSORCI PER A
LA NORMALITZACIÓ
LINGÜÍSTICA

CNL DE BARCELONA

Saps que hi ha una oferta de més de 800 jocs i joguines en català?

Participa en la campanya "I tu, jugues en català?". Coneixeràs tots els jocs i joguines en català i sabràs on els pots trobar.

Algunes botigues de Barcelona ja s'han adherit a la campanya "I tu, jugues en català?". Les podràs identificar perquè a l'aparador hi tenen exposada una capsa vermella. En aquests establiments, no et costarà trobar jocs i joguines en català. Els identificaràs de seguida si busques les capses marcades amb l'adhesiu de la campanya. A més a més, la persona que t'atengui també t'orientarà.

I si jugues a El joc d'en Roc podràs resoldre reptes divertits i participar en el sorteig de cinc lots de jocs i joguines en català.

Al web <http://www.cpnl.cat/jocs> hi trobaràs l'enllaç per participar a El joc d'en Roc i les adreces de les botigues adherides a la campanya. Consulteu també el web www.jocsijoguines.cat

Participa a El joc d'en Roc!



Saps on pots comprar jocs i joguines en català?

Els comerços d'aquesta llista s'han adherit a la campanya "I tu, jugues en català?"

Busca la capsa vermella que troba-ràs a les botigues de jocs i joguines adherides a la campanya.

cpnl.cat/jocs

Ciutat Vella

Joguines Foyé - carrer Banys Nous, 13
Joguines Patrícia - carrer Rec Comtal, 14
Palacio del Juguete - carrer Arcs, 8
Joguines Montforte - plaça Sant Josep Oriol, 3
Jocs Mallart - carrer Jaume I, 17
Xalar - baixada Llibreteria, 4

Eixample

El món de la joguina - carrer Mallorca, 190
Joguines Xenia - carrer Provença, 471
Jugarxugar - avinguda Gaudí, 39
El Paradís de la joguina - carrer Manso, 30
Joguines La Rosalia - gran via Corts Catalanes, 431
Kaburi - Pg. de Sant Joan, 1
Kaburi - Pg. de Sant Joan, 11

Gràcia

Didacmania Marmaneu - carrer Bailèn, 215
Bateau Lune - plaça Virreina, 7
Il·lusions Joguines - carrer Gran de Gràcia, 164
Joc's Joguines - carrer Sardanya, 369

Horta

Moliné - plaça Eivissa, 6 (galeries Horta, botiga número 3)
Joguines Tat - passeig Maragall, 305

Les Corts

Central de jocs - carrer Numància, 112

Nou Barris

El cuc vermell - carrer Lorena, 101
Kits i Jocs - via Júlia, 100
Kits i Jocs - via Júlia, 108
Joguines Tear - carrer Joaquim Valls, 81-83-85
Joguines Tear - carrer Santapau, 29

Sant Andreu

Joguines Tear - avinguda Meridiana, 312
Clau de volta - passeig Maragall, 84
Drim - carrer Potosí, 2

Sant Martí

Joguines Tear - carrer Mallorca, 583
Paloma 1a Infància - carrer Clot, 59
La Famille Doudou - carrer Aragó, 646
Casa Viva - Gerplex - carrer Rogent, 45

Sants-Montjuïc

El Nucli - carrer Vallespir, 24, baixos
Joguines Milà - carrer Sants, 2

Sarrià-Sant Gervasi

Nap Buf - carrer Santaló, 51

Organitza:



CNL DE BARCELONA

Amb la col·laboració de:



Agraïm la participació de:

Alea
Asmodée
Cargolino Valentino
Devir
Digalix
Djeco
Edge
Ediciones Rotura
Edigráfica
Educa Borràs
Federació Catalana d'Escacs
Games Workshop
Gen X Games
Haba
HomoLudicus
Jocs Kaburi
Jugar x Jugar
Ludo, Associació de Creadors de Jocs de Taula
Ludonova
Maqui Edicions
Món aualé & awalé.info
Morapiaf
Museu del Joguet de Catalunya
NoSoloRol
Secció d'Escacs del CC Sant Andreu
Tantrix
Vesper-On
Vine i acota't
Zentury Games

Agraïm també el suport de la botiga Kaburi per a la realització del cartell del festival.

