DAU

BARCELONA GUIA DE JOCS

2n FESTIVAL DE JOCS DE TAULA

14 i 15 de desembre de 2013

BARCELONA inspira

Dipòsit legal B.28864-2013

Benvolguts, benvolgudes,

Enguany celebrem la segona edició de Dau Barcelona, un festival de jocs de taula on es poden provar tota mena de jocs: de tauler, de cartes, de rol, de miniatures, de simulació històrica, tradicionals i contemporanis, per pensar i per riure; per a grans i per a petits, per a dues persones o per a grups de qualsevol mida. Dau Barcelona posa l'accent en la creativitat, la imaginació i el talent que s'amaga darrere de cada joc.

Dau Barcelona és un festival adreçat a les famílies i també als jugadors experimentats. Per a uns serà com una introducció a un món no sempre prou conegut i per als altres esdevindrà un lloc de trobada, així com una oportunitat per conèixer les últimes novetats.

Si hi ha jocs és perquè hi ha autors que els creen, i per això el festival els està dedicat. Tindrem grans autors convidats d'arreu d'Europa i un gran nombre de presentacions de nous jocs, però voldria destacar el lliurament dels primers Premis Dau Barcelona, amb els quals volem homenatjar els millors autors de l'any i reconèixer la tasca d'una personalitat del món del joc. Però si hi ha jocs també és perquè hi ha editors que els produeixen; una trentena d'editors d'arreu del món mostraran els seus jocs als assistents.

En definitiva, en les pàgines següents trobareu alguns dels millors jocs a què podreu jugar en el festival Dau Barcelona, i una invitació a jugar en català. Jugueu cada dia una mica. Es viu més i es viu millor.

Jaume Ciurana
Tinent d'alcalde de Cultura, Coneixement, Creativitat i Innovació

ÍNDEX

pàg
5 **Dobble**
6 **El Principito: Hazme un planeta**
7 **Hotel Deluxe**
8 **Story Cubes**
9 **Hip Hop**
9 **Red Code**
10 **Carcassonne**
11 **Catan**
12 **Enigmàrius**
13 **Inkognito**
14 **La cuadrilla de los cerditos**
15 **La escalera encantada**
16 **La polilla tramposa**
17 **Las leyendas de Andor**
18 **Woolfy**
19 **Alta Tensión**
20 **Juego de Tronos: El Juego de Tablero**
21 **Zombicide**
22 **El joc de TV3**
23 **Lince Edición familia**
24 **Warhammer 40.000**
24 **Guerra de Mitos**
25 **El oro del Orinoco**
25 **Minairons Miniatures**
26 **1, 2, 3! Ahora me ves...**
27 **Ubongo**
28 **Las Vegas Quiz**
29 **Marrakech**
30 **Diez negritos**
30 **SOM el que decidim!**
31 **Tantrix Game Pack**
32 **Tot Jugar**
33 **Sangakoo**

DOBBLE

EDAT	+ 6 anys
JUGADORS	2 a 8
DURADA	10 minuts
PUBLICACIÓ	2009

asmodee.es

Benvinguts al petit gran joc que us farà “veure-hi doble”!

Dobble és fàcil d’explicar i encara més fàcil de jugar-hi: hi ha 55 cartes i vuit símbols en cadascuna. El joc comença quan descobreixes que si agafes dues cartes a l’atzar sempre tenen un símbol en comú. Ho heu descobert?

Amb aquesta mecànica tan simple, *Dobble* ofereix diferents minijocs d’observació, de reflexos i de velocitat, en què tots els jugadors juguen alhora. Cada partida pot ser diferent: podreu escollir entre jugar als minijocs en ordre, jugar-hi de manera desordenada o jugar sempre al mateix minijoc; l’important és divertir-se! (Bé, divertir-se i fer més punts que els altres jugadors després de les cinc rondes de joc, és clar!)

Sigui quin sigui el minijoc que escolliu, l’objectiu sempre és ser el més ràpid a trobar el símbol idèntic entre dues cartes, dir-lo en veu alta i agafar la carta corresponent (o, en algun dels minijocs, descartar-se’n).

Velocitat, observació, reflexos... Encadeneu tots els minijocs. La diversió està assegurada!

EL PRINCIPITO

Hazme un planeta

regles en català

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 5
DURADA	25 minuts
PUBLICACIÓ	2013

ANTOINE BAUZA I BRUNO CATHALA

El 2003, mentre buscava treball a la indústria del videojoc, Antoine Bauza descobreix els jocs de taula moderns i decideix dedicar-s'hi. Dibuixa moltes idees en una llibreta, idees que han esdevingut jocs multipremiats com 7 *Wonders* o *Hanabi* i que l'han convertit en un autor que cal tenir en compte.
Bruno Cathala va començar la seva carrera d'autor de jocs el 2002. En poc més de deu anys ha publicat, moltes vegades en col·laboració amb altres autors, més de 50 jocs, quantitat que el converteix en un dels autors més prolífics del panorama lúdic internacional.

Il·lustrat amb les aquarel·les originals d'Antoine de Saint-Exupéry, *El Principito: Hazme un planeta* es dirigeix, igual que el conte, tant als adults com als nens.

El joc transcorre a la galàxia poètica i atemporal d'*El petit príncep* i inclou tots els personatges de les obres de Saint-Exupéry, així com els altres elements del famós relat: roses, ovelles, baobabs...

Per guanyar, cada jugador haurà d'intentar fer el planeta més bonic imaginable i encabir-hi tots els amics del petit príncep, les guineus, les ovelles, els elefants... Ara bé, cal parar atenció perquè no tots els elements del planeta us ajudaran. Els volcans i els baobabs poden fer malbé el vostre planeta en qualsevol moment...

El joc conté 80 fitxes de planeta.

asmodee.es

HOTEL DELUXE

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	40 minuts
PUBLICACIÓ	1974

DENYS FISHER (1918 – 2002)

Enginer, va fundar la seva pròpia companyia el 1960, després de treballar a l'empresa famliar. Treballant per a l'OTAN com a subministrador de components de precisió per a canons, va desenvolupar màquines per dibuixar a partir de peces de *Meccano*, màquines que es van convertir en l'*Spirograph*, un popular joc dels anys seixanta. Això va provocar que la seva companyia fos adquirida per la gran empresa de jocs nord-americana Hasbro, on Fisher va continuar creant jocs de gran èxit, com *Hotel.*

Convertiu-vos en magnats de la construcció! Edifiqueu hotels i oferiu tota classe de serveis als vostres convidats. Això sí, amb l'objectiu que al final marxin amb les butxaques ben buides.

Compreu terrenys, adquiriu permisos de construcció i aixequeu luxosos hotels en els quals poder allotjar els convidats. Milloreu i embelliu les vostres instal·lacions per poder cotitzar millor. Sobretot tingueu en compte que els rivals intentaran per tots els mitjans fer-vos caure tan avall com puguin i arruïnar-vos completament per poder repartir-se el vostre imperi.

Podreu resistir fins al final de la partida?

asmodee.es

STORY CUBES

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	1 a 12
DURADA	20 minuts
PUBLICACIÓ	2005

RORY O'CONNOR

Ha fet servir la creativitat com a eina des de petit. Format en arts creatives i visuals, ha investigat i desenvolupat eines per utilitzar la creativitat de manera conscient i coherent.

S'inclou en la generació *Star Wars*; una persona que ha crescut amb la filosofia de l'energia universal de "la força", i que té al mateix temps l'esperit pràctic de MacGyver. En paraules seves: "Ajudo la gent a veure's des d'una perspectiva àmplia, mentre aplico un enfoc pragmàtic per resoldre problemes fent servir únicament els recursos que tinc a l'abast."

asmodee.es

Estem davant un joc enormement divertit que aguditza l'enginy i afina la imaginació. Es compon de nou daus que tenen cadascun sis imatges o icones representatives de les idees corresponents. En total, doncs, hi ha 54 idees que, un cop barrejades, poden donar cap a deu milions de combinacions diferents.

Tireu els daus, digueu "Hi havia una vegada..." i inventeu una història amb els resultats dels nou daus.

En solitari o amb molts jugadors, també es pot jugar a *Story Cubes* com un *party game*, en què cada jugador ha de continuar la història on l'ha deixat el jugador precedent. Atorgueu i guanyeu punts per la rapidesa en la improvisació, per la inventiva, per la imaginació...

A més, les instruccions inclouen diverses maneres d'utilitzar els daus per resoldre problemes com el bloqueig d'un escriptor, millorar la seva imaginació i fer-li augmentar la capacitat de trobar temes que unifiquin diverses imatges.

HIP HOP

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2013

cayro.es

És un joc d'estratègia que uneix la quadratura del cercle i les rajoles valencianes i en què l'atzar té un paper molt important. Heu d'aconseguir formar més cercles i quadrats que el vostre oponent amb les fitxes que us indicarà el dau.

Conèixer millor les formes geomètriques i ajudar a millorar la percepció espacial són les principals característiques del joc. I cal estar molt atent, perquè no és fàcil trobar la millor jugada.

Hip Hop és el resultat de la col·laboració entre Cayro i Innoarea, una empresa derivada de la Universitat Politècnica de València especialitzada en jocs científics.

RED CODE

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 6
DURADA	45 minuts
PUBLICACIÓ	2013

dizemo.com

Els jocs de guerra us semblen complicats i llargs? Això ho penseu perquè encara no heu jugat a *Red Code*, un original joc de tauler i cartes en què dos equips, 2 a 6 jugadors, s'enfronten amb les seves flotes de submarins, destructors i portaavions en unes emocionants i despietades batalles navals de la Segona Guerra Mundial. Un petit gran joc ple d'estratègia, gestió i, sobretot, molta diversió.

PABLO BELLA

La seva vida sempre ha estat lligada als jocs. Per a ell són una eina essencial de l'ésser humà. Afirma que, de la mateixa manera que menja o dorm, l'ésser humà juga. Bella és una persona imaginativa; des de petit que inventa històries i jocs. Creu que ara cal transformar la crisi en una situació d'oportunitats i que cal servir-se'n per lluitar pel somni de cadascú.

CARCASSONNE

joc en català

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 5
DURADA	45 minuts
PUBLICACIÓ	2000

KLAUS-JÜRGEN WREDE (1963)

Nascut a Meschede, Alemanya, Wrede és, a més de dissenyador de jocs, professor de música i teologia a Colònia. Va inspirar-se en la ciutat de Carcassona i els seus paisatges per crear aquest joc, i a més va inventar les famoses peces de personatge, conegudes com a "meeples".

Guanyador del premi al millor joc de l'any a Alemanya el 2001, des de llavors s'ha convertit en un dels jocs més jugats al món. Ambientat a la ciutat de Carcassona i els seus voltants, els jugadors construeixen el tauler de joc a mesura que van jugant. Cada vegada que col·loquen una peça al tauler també decideixen si hi posen una de les seves peces de fusta. Aquestes peces són totes iguals, però segons on es posen es converteixen en pagesos, lladres, cavallers o monjos. Al final de la partida, quan s'han acabat les peces de territori, entre tots els jugadors hauran format un paisatge, sempre diferent, ple de ciutats, camps i camins.

Des de la publicació del joc, han aparegut gairebé 20 expansions de *Carcassonne*, que fan que les partides siguin cada vegada més vistoses i espectaculars. També se n'han fet versions en cartes, daus, o temàtiques, com ara *Carcassonne: Recol·lectors i caçadors*, ambientada en la prehistòria, o *Carcassonne: Hivern*, en què els territoris estan coberts de neu.

devir.es

CATAN

joc en català

EDAT	+ 10 anys
JUGADORS	3 a 4
DURADA	75 minuts
PUBLICACIÓ	1995

Si hi ha un joc que hagi revolucionat el món dels jocs de taula moderns, aquest ha estat *Catan*. Creat per l'alemany Klaus Teuber, *Catan* s'ha editat en més de 30 idiomes i ha venut més de 20 milions d'exemplars arreu del món, convertint-se en un fenomen cultural del segle XXI. A *Catan*, cada jugador controla dos pobles en la sempre canviant illa de Catan, i ha de comerciar amb els seus veïns per expandir-se, construint carreteres, pobles, ciutats i ports. Però a *Catan* no és bo mirar d'acumular riqueses excessives, perquè els lladres estan sempre a punt de robar els qui en tenen massa.

A *Catan*, cadascú es busca la seva la sort, i ho fa mirant de collocar-se en les millors localitzacions i d'intercanviar els recursos necessaris al millor preu. L'originalitat del mecanisme del joc fa que cada partida sigui totalment diferent, ja que el tauler és nou cada vegada. El primer jugador que aconsegueix deu punts de victòria guanya la partida.

KLAUS TEUBER (1952)

Si bé Klaus Teuber és mundialment conegut per ser el dissenyador de *Catan*, és un creador de jocs molt prolífic: abans de guanyar el prestigiós premi Spiel des Jahres per *Catan* ja n'havia guanyat tres més amb *Barbarossa* (1988), *Adel Verpflichtet* (1990) i *Drunter und Drüber* (1991). Actualment, en Klaus, amb els seus fills Guido i Benjamin s'encarrega de gestionar els productes de la família Catan arreu del món.

devir.es

ENIGMÀRIUS

joc en català

EDAT	+ 10 anys
JUGADORS	1 a 6
DURADA	90 minuts
PUBLICACIÓ	2013

MÀRIUS SERRA (1963) I ORIOL COMAS (1956)

Dos amics que ho són des que van descobrir que, de petits, tots dos van caure en una marmita. En la de l'Oriol s'hi coïen bajoques, i en la del Màrius hi feia xup-xup una sopa de lletres. Per això l'Oriol inventa jocs ben jocunds, i el Màrius juga amb les paraules tothora. Fa tres anys van decidir barrejar els continguts de les dues marmites. Ara són logòfags i ludòfils, però ells en diuen *verbívors*.

L'any 1913 es van publicar a Nova York els primers mots encreuats. En un segle, l'art d'ocultar paraules ha evolucionat molt. Dels diaris, els enigmes han saltat a la ràdio i a Internet. De les definicions literals ('enganxat', per *clavat*, o 'aviadors', per *pilots*) s'ha passat a l'ús dels dobles sentits: 'Idèntic a Jesucrist' (*clavat*), o 'Aquests només treballen quan volen' (*pilots*). Qui resol un *enigmàrius* sent la necessitat d'inventar-ne.

Ara el joc de l'*Enigmàrius* us dóna les eines per resoldre enigmes i aprendre a elaborar-ne. Una dinàmica competició verbal permet completar les paraules d'un cartó amb jocs de nivell senzill, mitjà i avançat. L'atzar us farà haver de resoldre un *enigmàrius*, trobar un anagrama, triar entre tres possibles sentits d'un mot, o simplement dir una paraula que contingui una lletra determinada. Però també us pot tocar posar a prova els altres jugadors plantejant-los un *enigmàrius* que podreu inventar amb l'ajut dels ingredients secrets que permet cada resposta.

Un joc apte per a *verbívors* iniciats i també per a gent que mai no ha aconseguit acabar uns mots encreuats.

devir.es

DEVIR

INKOGNITO

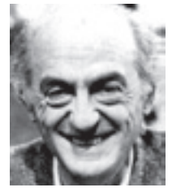
joc en català

EDAT	+ 10 anys
JUGADORS	3 a 5
DURADA	90 minuts
PUBLICACIÓ	1988

La nit és una festa, animada i plena de joia: cançons, rialles i personatges disfressats que s'esmunyen ràpidament pels carrerons. Barrejats entre la multitud en aquesta atmosfera festiva, hi ha quatre personatges ben especials, uns autèntics mestres de l'engany, capaços de disfressar-se, passar desaparcebuts i fer-se fonedissos en la nit per dur a terme les seves missions secretes.

Sereu capaços de descobrir la identitat del vostre company i compartir amb ell el codi secret que us revelarà la missió que teniu assignada? Podreu enganyar junts els oponents, amagar-los la vostra identitat i impedir que acompleixin la seva missió?

Inkognito és un joc de deducció ambientat a Venècia i el seu carnaval, en una època romàntica plena d'espies. El vostre objectiu és recollir pistes i fer treballar la capacitat de deducció per identificar el vostre aliat, despistar els enemics, descobrir la missió secreta que teniu assignada i dur-la a terme per assolir la victòria.



ALEX RANDOLPH (1922-2004) I LEO COLOVINI (1964)

Alex Randolph és un dels autors de jocs més famosos del segle XX. Va treballar en feines molt diverses fins que als anys seixanta es va convertir en autor de jocs amb dedicació exclusiva. Jocs clàssics com *Twixt*, *Ricochet Robots* o *The enchanted Forest* porten la seva firma.

Leo Colovini és l'autor italià de jocs més famós. Des de 1986 ha creat i publicat més de 30 jocs, entre els quals els més coneguts són *Cartagena* o *Carolus Magnus*.

devir.es

DEVIR

regles en català

LA CUADRILLA DE LOS CERDITOS

EDAT	+ 6 anys
JUGADORS	2 a 7
DURADA	20 minuts
PUBLICACIÓ	2000

Aquesta enjogassada colla de porquets està formada per set bonics porcells de colors, i no hi ha res que els agradi més que córrer pel camp, i sempre per corriols tan estrets que si volen avançar-se han de saltar uns per sobre dels altres, o fins i tot posar-se a collibè d'algun company.

Està clar que aquestes acrobàcies no estan a l'abast de qualsevol porquet, però és que els garrins de la nostra colla no són uns porquets qualssevol, sinó uns veritables porquets de circ! I quan ja estan ben cansats de perseguir-se pel camp, els encanta demostrar les seves habilitats acrobàtiques i fer magnífics castells.

ALEX RANDOLPH (1922-2004)

Alex Randolph és un dels autors de jocs més famosos del segle XX. Va treballar en feines molt diverses fins que als anys seixanta es va convertir en autor de jocs amb dedicació exclusiva. Jocs clàssics com *Twixt*, *Ricochet Robots* o *The enchanted Forest* porten la seva firma.

devir.es

DEVIR

regles en català

LA ESCALERA ENCANTADA

EDAT	+ 5 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	2003

Dalt de tot d'un castell viu un vell fantasma. De puntetes, un grup de nens ben agosarats comença a pujar les escales; tots volen ser el primer a arribar dalt de tot i espantar el fantasma amb un bon "Buuuuu!".

Però el fantasma ja se'l coneix, aquest joc, i per això ha embruixat les escales, de manera que els nens, a mesura que van pujant, també es converteixen en fantasmes!

Cada vegada que un jugador llença el dau i surt un fantasma, pot posar un dels fantasmes sobre el peó d'un jugador qualsevol. Una misteriosa força magnètica els uneix: el peó ha desaparegut! Ara només cal recordar a sota de quin fantasma hi ha el vostre peó. Si tots els peons ja s'han transformat, cada vegada que el dau mostri un fantasma, caldrà intercanviar les posicions de dos fantasmes.

El guanyador és el jugador que aconsegueix recordar on és el seu peó, malgrat tota la confusió, i arribar al darrer escaló amb el seu fantasma…Buuuuu!

MICHELLE SCHANEN

Creadora de pocs jocs, ha vist recompensada la seva creació amb premis a diversos països, entre els quals l'alemany Kinderspiel des Jahres, el més prestigiós premi per a jocs infantils del món, el 2004.

devir.es

DEVIR

LA POLILLA TRAMPOSA

regles en català

EDAT	+ 7 anys
JUGADORS	3 a 5
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	2011

EMELY I LUKAS BRAND

L'Emely i el Lukas Brand van crear *La polilla tramposa* quan tenien onze i deu anys respectivament. Són germans, i fills d'en Markus i la Inka Brand, una parella de famosos dissenyadors de jocs alemanys que solen provar les seves creacions amb els seus fills.

No es poden fer trampes? En aquest joc sí! Si sou hàbils a l'hora de fer trampes i sou capaços de desfer-vos de les cartes abans que els altres, sereu els guanyadors. Això no seria gaire difícil si no fos perquè la xinxa guardiana està a l'aguait.

Ara, si ningú no us veu podeu llençar les cartes, amagar-les o camuflar-les on pugueu. A més, hi ha algunes cartes que haureu d'amagar obligatòriament, perquè no es poden jugar normalment. A menys que sigueu el vigilant, és clar.

devir.es

DEVIR

LAS LEYENDAS DE ANDOR

EDAT	+ 10 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	75 minuts
PUBLICACIÓ	2012

El regne d'Andor està en perill. Enemics sortits dels boscos i les muntanyes carreguen contra el castell del vell rei Brandur. Només el vostre petit grup d'herois pot fer-los front. Sereu capaços de defensar el castell? A l'hora que ho feu, però, haureu d'acomplir altres missions, i tot abans que el narrador arribi al final de la història.

A la primera aventura la segueixen moltes d'altres. A poc a poc les històries es van fent més complexes i els enemics més perillosos, alhora que els personatges descobriran que a Andor s'hi amaguen molts més misteris del que semblava a primera vista. *Las leyendas de Andor* és un joc col·laboratiu en què els jugadors han de treballar junts per aconseguir superar les diferents proves a què s'han d'enfrontar.

MICHAEL MENZEL (1974)

Viu amb la seva dona Stefanie i el seu fill Johannes a Krefeld, Alemanya. És il·lustrador professional. El 2003 va començar a il·lustrar jocs, com *Catan*, I i també jocs infantils. El 2012 va crear el seu primer joc (que també va il·lustrar completament), *Las leyendas de Andor*, amb el qual va guanyar, entre molts altres premis, el Kennerspiel des Jahres.

devir.es

DEVIR

WOOLFY

EDAT	+ 4 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	20 minuts
PUBLICACIÓ	2009

ALEX SANDERS (1964)
I GRÉGORY KIRSZBAUM (1965)

Després d'estudiar cinema a Brussel·les, l'Alex viu a París, on és un autor reconegut de llibres per a nens i nenes, d'alguns dels quals se n'han fet pel·lícules de dibuixos animats per a la televisió francesa. Des de 2004 crea jocs de societat per a Djeco amb el mateix èxit.
En Gregory ha estudiat Ciències econòmiques a París i San Francisco. Ha treballat en premsa especialitzada. Des de 2004 es dedica exclusivament a la creació de jocs de taula. Per ell, el joc és una passió.
L'Alex i en Grégory són germans i d'origen català per part de mare.

Woolfy és un joc cooperatiu basat en el conegudíssim conte *Els tres porquets*. Els jugadors tenen com a objectiu aconseguir que els tres porquets entrin a la casa de totxo, una vegada estigui construïda, i que es col·loquin damunt de la flor del seu color corresponent.

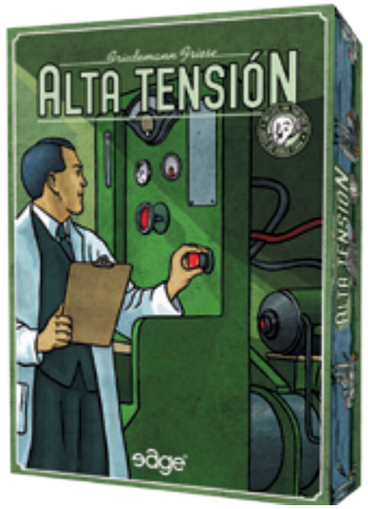
Però cal anar amb compte que el llop no atrapi un porquet, si no aquest se'n va a la cassola. I llavors, com el podrem salvar? Un porquet haurà de col·locar-se just al damunt d'una de les dues caselles on hi ha una cassola dibuixada.

Si aconseguim que els tres porquets entrin dins la casa de totxo construïda, hem guanyat! Si, al contrari, el llop ha atrapat els tres porquets, hem perdut!

toptoys.com
djeco.com

DJECO

ALTA TENSIÓN



Us interessa guanyar diners amb l'electricitat? És una idea excel·lent, no us sembla?

Hauríeu de fer servir carbó o petroli per generar electricitat, com es feia abans? Potser ens mancaran aquests combustibles més endavant? És possible que la combustió d'escombraries tingui futur? No hi ha dubte que l'energia nuclear és temptadora i que produeix molts beneficis; mentre el govern s'encarregui dels residus, és clar. També podeu optar per una alternativa ecològica. La pregunta important és: podreu abastir d'energia els vostres clients amb les centrals corresponents a aquests recursos energètics?

A més, us caldrà vigilar atentament la competència per veure quina mena de centrals construeixen, quines ciutats inclouen les seves xarxes elèctriques, de quins recursos depenen i quin interès tenen per les centrals més innovadores.

Un joc d'estratègia i planificació d'alt voltatge.

EDAT	+ 12 anys
JUGADORS	2 a 6
DURADA	120 minuts
PUBLICACIÓ	2004

FRIEDEMANN FRIESE (1970)

Autor entre molts altres jocs del multipremiat *Alta Tensión*, publicat per Edge Entertainment el 2009, també és conegut pel seu peculiar cabell, sempre tenyit de verd, pels temes humorístics i de vegades absurds de molts dels seus jocs, i perquè els títols dels seus jocs comencen amb una efa majúscula i en tots predomina el color verd. Actualment viu a Bremen, on dirigeix la seva pròpia editorial, 2F Spiele.

edgeent.com

EDGE

JUEGO DE TRONOS

El Juego de Tablero

EDAT	+ 14 anys
JUGADORS	3 a 6
DURADA	180 minuts
PUBLICACIÓ	2011

CHRISTIAN T. PETERSEN

És conegut per haver creat alguns dels jocs preferits dels jugadors de tot el món, com *Juego de Tronos: el Juego de Tablero*, *Twilight Imperium* o *Battlemist*, per haver participat en adaptacions com *Rex: Los últimos días de un imperio*, o simplement por col·laborar en molts dissenys d'altres jocs. Va fundar Fantasy Flight Games Inc. el 1995, cosa que el converteix, a més d'autor, en un dels editors més importants del món.

Reclama el Tron de Ferro i les terres de Ponent!

El rei Robert Baratheon ha mort i els regnes de Ponent es preparen per a una guerra imminent. La casa Lannister, a la qual pertany Cersei, que fou reina amb Robert, reclama el tron per al seu jove fill Joffrey. Des de la seva residència a l'illa de Rocadragó, Stannis, el germà petit de Robert, també exigeix el tron, que li pertany per legítim dret. A les illes del Ferro, la casa Greyjoy es prepara per a una segona rebel·lió. Al nord, la casa Stark reuneix les seves forces per defensar el que creuen que és just.

A *Juego de Tronos: el Juego de Tablero*, basat en la popular sèrie de novel·les *Cançó de gel i foc* de George R. R. Martin, els jugadors controlen les grans cases de Ponent i s'embarquen en una lluita èpica per aconseguir el Tron de Ferro.

Aquesta edició actualitzada incorpora nombroses millores, com ports, guarnicions, cartes dels Salvatges i torres d'assetjament. A més, presenta innovacions com les pantalles de jugador per ocultar els vostres plans de les mirades indiscretes, i les cartes d'Avatars de la guerra que afegeixen risc a les batalles.

edgeent.com

EDGE

ZOMBICIDE

EDAT	+ 13 anys
JUGADORS	1 a 6
DURADA	60 minuts
PUBLICACIÓ	2012

RAPHAËL GUITON, JEAN-BAPTISTE LULLIEN I NICOLAS RAOULT

Fa tant de temps que treballen junts que cadascun pot llegir els pensaments dels altres dos socis. Després de diversos projectes d'èxit (*Confrontation* i *AT-43*, entre d'altres), van decidir unir-se para crear *Zombicide*, juntament amb l'equip de Guillotine Games. Segueixen treballant junts en l'ampliació d'aquest univers (*Prison Outbreak*, *Toxic City Mall*), i en altres projectes.

Ciència! En l'eterna recerca de nivells de productivitat cada cop més alts, la humanitat ha retorçat animals i plantes per a les seves finalitats. En fer-ho, no ens adonàvem que nosaltres mateixos també anàvem canviant...

Ara, ranquejants màquines de matar vaguen per les ruïnes del nostre món. Ha arribat el moment del... *Zombicide*. Treballeu en equip. Armeu-vos. Pugeu de nivell. Acabeu amb ells!

Assumiu el paper d'un supervivent dotat de capacitats úniques. Feu servir les vostres habilitats i treballeu en equip contra les masses de zombis sense cervell assedegats de sang. Les hosts infectades es controlen mitjançant unes regles senzilles i una baralla de cartes. Per desgràcia vostra, hi ha més zombis que bales al vostre armament...

Podeu jugar amb deu escenaris amb deu mapes diferents, creats a partir dels mòduls de tauler inclosos en el joc, o també podeu crear els vostres propis escenaris.

Heu de trobar armes. Heu de matar zombis. Com més en mateu, més hàbils sereu; com més hàbils sigueu, més zombis apareixeran.

Bales, espases, cotxes i molt més. L'única sortida és *Zombicide*!

edgeent.com

EDGE

joc en català

EL JOC DE TV3

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	+ 2
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2013

educaborras.com

Amb preguntes i respostes, i diverses proves, *El joc de TV3* repassa de forma divertida, amena i transversal els 30 anys d'història de TV3. Els jugadors, a partir de 8 anys, posen a prova els seus coneixements sobre els programes i els protagonistes de 30 anys d'història.

Com es deien els gossos del senyor Higgins a la sèrie *Magnum*? Quin animaló té per mascota el concurs *El gran dictat*? Com es diu el nen mandrós i ploramiques a qui Doraemon ajuda constantment? Quin era l'últim cognom de l'Emma Cruscat de Palausabulla Belluvach a *Plats bruts*?

Programes d'èxit, sèries inoblidables, personatges de dibuixos animats, presentadors, retransmissions esportives... A través de 1.400 preguntes i proves els jugadors rememoren tots els moments viscuts al llarg dels últims 30 anys a TV3.

Cada participant o equip decideix amb quina dècada vol començar a jugar, tot i que pot decidir canviar-la durant la partida. Segons la categoria de les preguntes o les proves encertades, guanyaran uns punts que els permetran avançar per la línia temporal de 30 caselles.

LINCE
Edición familia

EDAT	+ 6 anys
JUGADORS	1 a 6
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	1975 (aprox.)

educaborras.com

El *Lince* és un d'aquells jocs indispensables amb què públic de totes les edats es diverteix igualment. Ràpid i emocionant, posa a prova l'agilitat visual dels jugadors, que han de trobar abans que els rivals diverses imatges distribuïdes pel tauler circular.

Cada jugador agafa tres fitxes a l'atzar. Comença la cursa per trobar les imatges abans que ningú i col·locar la fitxa sobre la imatge corresponent. Quan ha trobat les tres, cada jugador es queda les fitxes de les imatges que ha aconseguit localitzar. El tauler, que conté més de 500 imatges, és de peces intercanviables, de manera que es pot canviar la disposició de les imatges cada cop que es vulgui. Qui reuneixi més fitxes en un temps determinat, guanya la partida.

Creat fa gairebé 40 anys, el *Lince* és un clàssic amb una gran fortalesa. És un joc apte per a tota mena de jugadors, i muntar una partida és ràpid i senzill. La família del joc *Lince* es compon de *Mi primer Lince* (2-4 anys), *Lince Multimedia* (4-7 anys), i *Lince Edición familia* (6-99 anys).

WARHAMMER 40.000

EDAT	+ 12 anys
JUGADORS	2 o més
DURADA	60 minuts o més
PUBLICACIÓ	1987 (Rick Priestley)

games-workshop.com

En el sinistre futur del 41è mil·lenni, la humanitat es troba a punt de l'extinció. L'imperi humà es troba assetjat per totes bandes: per ferotges alienígenes i, des de l'interior, per criatures procedents de la disformitat i els complots dels heretges.

Warhammer 40.000 és un joc de taula d'estratègia amb miniatures d'ambientació futurista. Però sobretot es també un *hobby* amb un vessant artístic important, que potencia la lectura i el pensament estratègic, així com una gran interacció social.

Warhammer 40.000 està dissenyat per l'estudi de jocs de Games Workshop, a càrrec, en aquesta edició, d'Adam Troke, Jeremy Vetock i Matt Ward. D'aquest estudi han sortit jocs com *Warhammer*, *El Hobbit*, *Space Hulk* o *Blood Bowl*, i segueix sent el referent en els jocs d'estratègia amb miniatures.

GUERRA DE MITOS

EDAT	+ 10 anys
JUGADORS	2 a 5
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2013

guerrademitos.com

Guerra de Mitos és un joc de cartes ambientat en un món fantàstic on coexisteixen diverses mitologies. És un joc ràpid i dinàmic. Abans de jugar heu d'escollir el vostre panteó de déus i construir l'estratègia. Amb cada lliurament de *Guerra de Mitos* es poden construir moltes batalles diferents. L'objectiu és relegar la mitologia contrària a l'oblit o arribar a ser un déu de déus.

Guerra de Mitos és un joc fet a Barcelona en què han col·laborat gairebé 50 persones, entre dissenyadors, il·lustradors i escriptors de relats.

FRANCISCO GALLEGO (1978)

Juga tot tipus de jocs des de petit. Com gairebé tothom al món de les cartes, va començar amb *Magic*. Ha format part dels millors jugadors de *LR5* de dos mundials consecutius. Des de fa un any està ocupat en un projecte propi agafant coses que sempre li havien agradat d'altres jocs per adaptar-les a un sistema propi.

joc en català

EL ORO DEL ORINOCO

EDAT	+ 7 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	20 minuts
PUBLICACIÓ	2013

oldteddys.com / haba.de

Un grup d'exploradors han descobert uns tresors a la selva verge, a la vora del riu Orinoco. Comencen l'expedició, però al capdavall s'adonen que l'or és a l'altra banda del cabalós riu! Hauran de travessar-lo per damunt dels troncs que són arrossegats perillosament pel corrent.

Haureu de ser valents i dur els vostres aventurers a l'altra banda del riu. Amb una tàctica intel·ligent i sense perdre de vista els vostres adversaris us podreu endur el major nombre de tresors.

T'atreveixes a creuar?

BERNHARD WEBER (1969)

Nascut a Colònia, va estudiar Geografia i això el va inspirar en el seu primer joc, *Downtown*, amb el prototip del qual va guanyar un premi d'autors l'any 1996. Té una especial predilecció pels jocs en què gaudeix tota la família, com passa amb *El oro del Orinoco*, el seu primer joc publicat a HABA.

MINAIRONS MINIATURES

minairons.eu

Minairons produeix miniatures de qualitat per a jocs d'estratègia i col·leccionisme. Els seus models són de muntatge ràpid i es fabriquen en plàstic o resina. El contingut de cada lliurament facilita a l'usuari variants de muntatge i alternatives de decoració.

L'autèntica joia de la corona del catàleg actual a escala 1/72 és el tanc IGC Sadurní d'Anoia fabricat en aquesta vila penedesenca durant la Guerra Civil Espanyola.

El nom tan infreqüent de Minairons Miniatures evoca deliberadament els llegendaris éssers que pretesament habiten el Pirineu i que gaudeixen d'un caràcter doble i ambigu. És a aquestes atzaroses criatures que ens hem encomanat, doncs.

1, 2, 3! AHORA ME VES...

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 8
DURADA	15 minuts
PUBLICACIÓ	2013

PEREPAU LLISTOSELLA (1963)

Mestre, psicòleg, autor de llibres i creador de jocs de taula. Ha publicat altres jocs: *Kenta*, *Sidi Baba*, *21 Mutines* i *1911 Amundsen vs Scott*, aquest últim sota el seu propi segell editorial. Quan feia classes a l'escola els alumnes aprofitaven quan escrivia a la pissarra per canviar-se de lloc i divertir-se. Així fou com nasqué la idea per crear el divertit joc infantil *1, 2, 3! Ahora me ves...*

homoludicus.org

homoludicus

Que bé que s'ho passen aquests entremaliats!

Als animals de la granja els encanta jugar i mai no en tenen prou. Avui juguen a un, dos, tres, pica paret però uns quants han decidit canviar les regles del joc, sense dir-ho al porquet Bonaparte, és clar, i així riure una estona. En Bonaparte és el primer a qui li toca parar.

- Atenció, començo. Un, dos, tres... T'he vist, Margarida. T'has mogut (tan gran com és sempre se la veu, quan es mou). Vaig una altra vegada, eh!

- Un, dos, tres... Caram! (Que estrany: hi havia tres porquets jugant i ara sols en veig dos...). Què passa? Es tracta que us aneu movent no que us amagueu (ai, que serà llarg això...). Torno a comptar! (I aquestes rialles? Quina n'estaran pensant?).

- Un, dos, tres... (Ai, mareta! Ara hi ha quatre porcs!!). Però què caram està passant? Jo així no jugo més!!

L'ovella Lola no pot parar de riure i contagia tots els animals. Finalment li expliquen les noves regles: a més de moure's poden amagar-se o fins i tot fer entrar nous amics a jugar.

En Bonaparte accepta remugant les noves regles i comencen junts una nova partida.

Vols jugar amb ells?

UBONGO

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	20-30 minuts
PUBLICACIÓ	2005

GRZEGORZ REJCHTMAN (1970)

És suec, encara que nascut a Polònia. Un dia que visitava la tieta van passar la tarda junts mentre ella feia un puzle. Va pensar que allò no era gens divertit perquè no hi havia gens d'acció. Al matí següent, en llevar-se, es va posar a pensar en els puzles i així fou com nasqué el seu nou projecte, crear un joc amb puzles. Li calgueren cinc anys de desenvolupament per acabar-lo. *Ubongo* és la tercera versió d'aquell joc original que l'editorial alemanya Kosmos publicà el 2005 i HomoLudicus el 2008 amb gran èxit.

homoludicus.org

homoludicus

Trepidant!: tots els jugadors intenten encaixar les peces en la seva plantilla simultàniament.

Addictiu: quan comences ja no pots parar i esperes cada nova ronda amb impaciència.

Enginyós!: les instruccions s'expliquen en un tres i no res.

Ubongo és un joc de trencaclosques abstracte. Inclou una versió simplificada amb tres peces i una d'avançada amb quatre. És per a tota la família, ja que la simplicitat de la seva mecànica permet entretenir tant nens com adults.

Cada jugador rep una plantilla i 12 fitxes. Es tira un dau especial i el dibuix que hi aparegui indicarà amb quines fitxes s'haurà de completar la figura que surt a la plantilla de cada jugador, i tot això en el menor temps possible! El primer que acabi cridarà "Ubongo!" i a continuació mourà la seva fitxa sobre el tauler i aconseguirà un parell de gemmes. No patiu, els qui acabeu el trencaclosques dins del temps que fixa el rellotge de sorra també podreu agafar gemmes. Al final de la partida, qui tingui més gemmes del mateix color serà el guanyador.

Ubongo ha guanyat diversos premis a Europa i ha estat finalista del premi Joc de l'Any 2008 d'Espanya.

LAS VEGAS QUIZ

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	+ 4
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2005

DOMINIC CRAPUCHETTES

Va capitanejar un vaixell de pesca de salmó a Alaska durant 12 anys, però sempre va somiar crear una editorial de jocs de taula. Una nit de tempesta, el vaixell va estar a punt d'enfonsar-se. Sense electrònica, en Dom es va veure obligat a guiar el seu vaixell per l'Estel Polar (l'estrella del nord). En aquell moment, va jurar que, si sortia viu d'aquella situació, deixaria de pescar i seguiria els seus somnis. El 2003 va crear North Star Games, empresa amb la qual va publicar *Wits and Wagers*, que ara Morapiaf edita amb el nom de *Las Vegas Quiz*.

Tots hem somiat que guanyem el gran premi d'un programa de televisió. Davant d'una audiència de milions d'espectadors, encertem l'última pregunta i guanyem molts diners. Ara, no tothom sap quan es va crear el pastís de Sacher.

Si la cultura general no és el vostre fort, tenim la solució. Perquè a *Las Vegas Quiz* (també conegut com *Wits & Wagers*) l'important no és conèixer la resposta correcta, sinó distingir entre qui sembla que sap la resposta bona i qui la sap realment.

La mecànica és senzilla: es fa una pregunta, cada equip escriu una resposta, es fan apostes i es comprova qui s'ha acostat més a la solució. Sou uns entesos en la matèria?: aposteu per la vostra resposta! Sembla que els contrincants en saben més d'aquest tema?: aposteu per la seva resposta!

Al final, la vostra estratègia quedarà en segon pla perquè, feu el que feu, us divertireu com poques vegades. Per alguna cosa *Las Vegas Quiz* és el *party game* més premiat de la història. És el joc perfecte per triomfar en les reunions familiars i en les vetllades amb amics.

morapiaf.com/es

Morapiaf

MARRAKECH

EDAT	+ 6 anys
JUGADORS	2 a 4
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2007

Ja no hi cap ni una sola agulla, a l'assoc. Tothom hi ha anat. És el gran dia de la venda de catifes. Qui serà proclamat el millor venedor de tot Marràqueix?

A *Marrakech*, cada jugador es transforma en un astut comerciant que tracta de treure el major benefici possible amb la venda de les seves boniques catifes. I per a això, és vital aconseguir un bon lloc per instal·lar i vendre la mercaderia.

Assam, el supervisor, controla que ningú surti dels llocs que els ha assignat, i si enxampa algun murri... li tocarà pagar una multa!

Sereu vosaltres, el venedor més ric de tot Marràqueix?

Marrakech ha obtingut molts premis internacionals. Està il·lustrat per Marie Cardouat, la il·lustradora del popular joc *Dixit*.

DOMINIQUE EHRHARD (1958)

Nascut a Alsàcia, té com a mínim quatre feines: és professor de Belles Arts, és un pintor de misteriosos i bells quadres, és il·lustrador de llibres infantils i és autor de jocs de taula. Com a professor és estimat pels seus alumnes; com a pintor presenta la seva obra a nombroses galeries de diversos països; com a il·lustrador és molt reconegut a França, i com a autor de jocs és un home feliç i que ens fa feliços.

morapiaf.com/es

Morapiaf

DIEZ NEGRITOS

EDAT	+ 8 anys
JUGADORS	1 a 6
DURADA	120 minuts
PUBLICACIÓ	2013

pekaeditorial.com

Diez negritos és un joc cooperatiu basat en la novel·la d'Agatha Christie. Uns personatges estan aïllats a la mansió d'una illa solitària. Els assassinats es van succeint. Els jugadors han de formar grups amb els personatges per enviar-los a diferents indrets de la casa i de l'illa, per poder descobrir l'assassí.

Haureu d'aprofitar les habilitats i les cartes dels personatges i tenir sort. Però atenció!, potser l'assassí té un còmplice dins del grup.

JUDIT HURTADO I FERNANDO CHAVARRÍA

Viuen a Roquetes (Baix Ebre) i els agrada jugar a tota mena de jocs de taula. Això sí, la Judit ve del món del rol i prefereix jocs cooperatius, amb factor sort i molt temàtics. En Fernando, exjugador d'escacs, prefereix els jocs més reflexius i amb poca sort. Diu que és un *wargamer* que no ha pogut jugar mai a jocs de guerra.

SOM EL QUE DECIDIM!

joc en català

EDAT	+ 5 anys
JUGADORS	1 a 4
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	2013

singulargames.cat

SOM el que decidim! és un joc de taula pensat per entendre la situació social, econòmica i política que vivim a Catalunya. L'objectiu del joc és celebrar la consulta, exercir el dret a decidir. Aconseguireu un triomf per a la democràcia perquè els catalans i les catalanes puguem decidir el nostre futur?

En funció de la complexitat que busqueu, per edat o expertesa, teniu tres modalitats en les que gradualment reduïm l'atzar, augmentem les interaccions i donem més importància a la estratègia.

FERRAN ANGLÈS I XAVIER COLOMER

Els agrada entendre com es relacionen els fets i convertir-ho en jocs divertits i assequibles. Viuen els jocs com una afició i els veuen com una gran oportunitat de coneixement.
En Xavier presideix l'Associació Cultural i Recreativa JUGUEM! En Ferran crea jocs de taula per a l'escola i fa tallers de disseny creatiu.

TANTRIX GAME PACK

Amb el *Tantrix Game Pack* estareu tan entretinguts i tindreu tanta diversió que no us adonareu que també es un joc amb un vessant pedagògic i educatiu molt interessant. Els jugadors aprenen a desenvolupar el pensament estratègic i la visió espacial, a resoldre problemes abstractes i a potenciar les habilitats de planificació i la memòria.

El *Tantrix Game Pack* conté 56 fitxes, codificades per números i colors. Es presenta en una pràctica bossa de viatge, amb un llibre-guia de 50 pàgines.

El *Tantrix Game Pack* us ofereix una àmplia varietat de puzles solitaris, una sèrie d'activitats complementàries i un fantàstic joc de taula per a 2, 3 o 4 jugadors, al qual podreu jugar en família o com a profund joc d'estratègia.

Això es el que trobareu en el *Tantrix Game Pack*: 28 Puzzles Discovery, 5 Puzzles Rainbow, 5 Puzzles (Júnior, Estudiant, Professional, Mestre i Geni), 2 Puzzles "No resolts", el Solitari Tantrix i, per descomptat, el joc d'estratègia *Tantrix* per a 2, 3 o 4 jugadors.

EDAT	+ 6 anys
JUGADORS	1 a 4
DURADA	30 minuts
PUBLICACIÓ	1988

MIKE McMANAWAY (NOVA ZELANDA)

De petit jugava al *Monopoly* amb la família i als escacs a l'escola. Als 20 anys va ser campió de *backgammon* de Nova Zelanda. Va arribar a tenir cinc botigues especialitzades en jocs a diferents ciutats de Nova Zelanda. Va inventar el *Tantrix* el 1987 a la Patagònia xilena, dins una tenda de campanya, mentre es recuperava d'un accident d'escalada. A més del *Tantrix*, en Mike és un gran practicant de parapent, escalada i espeleologia.

tantrix.com.es

joc en català

TOT JUGAR

EDAT	+ 16 anys
JUGADORS	3 a 50
DURADA	80-180 minuts
PUBLICACIÓ	2013

JOSEP IZQUIERDO (1986)
I MARTÍ LUCAS (1984)

En Josep és enginyer en telecomunicacions i professor de matemàtiques. Durant els més de 12 anys d'experiència com a monitor de lleure no ha deixat de crear jocs cada vegada més sorprenents.

En Martí és guionista i realitzador audiovisual. Ha escrit concursos (*Ni de conya!*), ficció (*Gran Nord*) i humor (*Polònia*, *Crackòvia*). Té 15 anys d'experiència com a monitor de lleure, desenvolupant tota mena de jocs i activitats lúdiques.

totjugar.cat

Voleu ser els protagonistes d'una història de misteri? Viure una aventura trepidant en primera persona? Convertiu-vos en detectius i poseu a prova el vostre enginy! Viviu l'experiència!

En equips d'entre tres i cinc persones, amb l'ajuda d'un telèfon intel·ligent i tot recorrent els carrers de la vila de Gràcia, seguireu l'entramat de pistes que us permetran trobar la clau del cas.

Trucades telefòniques, interrogatoris, càmeres de seguretat, perfils a Facebook... Totes les peces són importants per descobrir la veritat. Però sereu vosaltres i les decisions que prengueu el que determinarà el vostre èxit...

Tot Jugar és una empresa jove dedicada a la creació i dinamització de jocs d'enginy per a persones de totes les edats, però principalment adreçats al públic jove i adult. Perquè estan convençuts que jugar no té edat.

Programen jocs cada dissabte als carrers de Gràcia (Barcelona), però també fan jocs per a actes especials si els faciliteu una localització adequada (casa amb jardí, casa rural, etc.)

regles en català

SANGAKOO

Maths For Life

EDAT	+ 12 anys
JUGADORS	Il·limitats
DURADA	Vosaltres marqueu el ritme
PUBLICACIÓ	2013

sangakoo.com

Sangakoo és la primera xarxa social per a aprendre matemàtiques de forma col·laborativa. Amb més de 500 temes que van des de 1r d'ESO fins a carreres tècniques, Sangakoo ofereix de manera oberta un entorn virtual on aprendre amb altres alumnes amb els mateixos interessos i/o necessitats d'aprenentatge.

A Sangakoo podreu practicar amb centenars d'exercicis creats i resolts per altres membres de la comunitat, crear els vostres propis exercicis i preparar els vostres exàmens de matemàtiques, compartint el progrés que feu amb les persones interessades en el vostre aprenentatge.

Apreneu conjuntament amb altres estudiants com vosaltres en un ambient lliure i obert. Creeu grups d'estudi amb els companys i companyes de classe i proveu una altra la manera d'entendre les matemàtiques.

#NoMés #OdioLesMatemàtiques

I TU, JUGUES EN CATALÀ?

I tu, jugues en català? és una campanya del Consorci per a la Normalització Lingüística que promou els jocs i joguines en català. És per això que per incentivar-ne la demanda, el consum i la visibilitat aquesta campanya contribueix a augmentar la presència de jocs i joguines en català en els punts de venda.

És una resposta a una necessitat de molts consumidors. **I tu, jugues en català?** dinamitza l'activitat comercial d'aquest sector, ja que permet conèixer tots els jocs i joguines en català que hi ha al mercat i les botigues on es poden trobar.

La implicació de la xarxa de distribució de jocs i joguines (fabricants i comerços) i de les organitzacions socioculturals i de lleure és fonamental perquè **I tu, jugues en català?** aconsegueixi els seus objectius. A l'aparador de les botigues que s'adhereixen a la campanya hi ha exposada una capsa vermella amb l'eslògan **I tu, jugues en català?**. Aquest és el reclam que indica que en aquests establiments s'hi poden comprar jocs i joguines en català, que s'identifiquen amb l'adhesiu de la campanya.

cpnl.cat/jocs

CONSORCI PER A LA NORMALITZACIÓ LINGÜÍSTICA
CNL DE BARCELONA

Establiments adherits

Un total de 47 establiments de la ciutat de Barcelona ja s'han adherit a **I tu, jugues en català?**

Sant Andreu

ABACUS - Gran de Sant Andreu, 54-56 - Tel. 932745799
CLAU DE VOLTA - pg. Maragall, 84 - Tel. 933515402
DRIM - Potosí, 2 - Tel. 933609957
JOGUINES TEAR - av. Meridiana, 312 - Tel. 933511171
EL CIRC DE LES LLETRES - Garcilaso, 106 - Tel. 935277529
EL CAU D'EN PAFF - Malats, 8 - Tel. 931403948

Les Corts

ABACUS - av. Diagonal, 545-557 - Tel. 930001118
CENTRAL DE JOCS - Numància, 112 - Tel. 933222570

Ciutat Vella

JOCS MALLART - Jaume I, 17 - Tel. 933151055
JOGUINES FOYÉ - Banys Nous, 13 - Tel. 933020389
JOGUINES MONFORTE - pl. Sant Josep Oriol, 3 - Tel. 933182285
JOGUINES PATRÍCIA - Rec Comtal, 14 - Tel. 933195657
PALACIO DEL JUGUETE - Arcs, 8 - Tel. 933181283
XALAR - baixada Llibreteria, 4 - Tel. 933150458

Eixample

ABACUS - Còrsega, 269 - Tel. 934151444
ABACUS - Ausiàs March, 16 - Tel. 933022108
EL MÓN DE LA JOGUINA - Mallorca, 190 - Tel. 934533387
EL PARADÍS DE LA JOGUINA - Manso, 30 - Tel. 934267406
JOGUINES LA ROSALIA - Gran Via Corts Catalanes, 431 - Tel. 933258879
JOGUINES XENIA - Provença, 471 - Tel. 934363537
JUGARXJUGAR - av. Gaudí, 39 - Tel. 934366447
KABURI - pg. de Sant Joan, 1 - Tel. 932318657
KABURI - pg. de Sant Joan, 11 - Tel. 932459508
JOGUINES L'OU - Villarroel, 103 - Tel. 934536202
JOGUINES GEMMA - Floridablanca, 49 - Tel. 933256742

Gràcia

BATEAU LUNE - pl. Virreina, 7 - Tel. 932186907
DIDACMANIA MARMANEU - Bailèn, 215 - Tel. 935539865
IL·LUSIONS JOGUINES - Gran de Gràcia, 164 - Tel. 932175227
JOC'S JOGUINES - Sardenya, 369 - Tel. 934589090

Horta

JOGUINES TAT - pg. Maragall, 305 - Tel. 934204608
MOLINÉ - pl. Eivissa, 6 (galeries Horta, botiga 3) - Tel. 934291975

Sant Martí

DRIM - av. Diagonal, 208, Local B-307 - Tel. 934860445
DRIM - Bilbao, 46-48-50 Barcelona - Tel. 933097333
JOGUINES TEAR - Mallorca, 583 - Tel. 934354336
LA FAMILLE DOUDOU - Aragó, 646 - Tel. 931931585
PALOMA 1A INFÀNCIA - Clot, 59 - Tel. 932465723
PEDRA PAPER TISORA - Llull, 210 - Tel. 931067064
L'OMBELIQO - Clot, 33, baixos - Tel. 932465802

Nou Barris

ABACUS - pg. Fabra i Puig, 196 - Tel. 931158222
EL CUC VERMELL - Lorena, 101 - Tel. 933590437
JOGUINES TEAR - Joaquim Valls, 81-83-85 - Tel. 933594196
JOGUINES TEAR - Santapau, 29 - Tel. 933406795
KITS I JOCS - Via Júlia, 100 - Tel. 933500147
KITS I JOCS - Via Júlia, 108 - Tel. 932764714
LA FONT DE MIMIR - Costa i Cuxart, 5 - Tel. 933401616

Sants-Montjuïc

ABACUS - Creu Coberta, 93 - Tel. 934220011
EL NUCLI - Vallespir, 24, baixos - Tel. 933391528
JOGUINES MILÀ - Sants, 2 - Tel. 934314608
POTXI BB SCP - Vallespir, 43 - 616534214
THE DROBBIT HOBBY STORE - Melcior de Palau, 143 - Tel. 931709679
MONTSENY - Guadiana, 46 - Tel. 934229816
KABURI - Alcolea, 47 - Tel. 935299900

Sarrià-Sant Gervasi

JOGUINES ESTELLA ALPINA - Av. República Argentina, 49 - Tel. 932121513
NAP BUF - Santaló, 51 - Tel. 932007545

cpnl.cat/jocs
jocsijoguines.cat

EDITORIALS PATROCINADORES

Devir
Asmodée
Edge

EDITORIALS COL·LABORADORES

Educa Borras
HomoLudicus
Morapiaf
Djeco
Games Workshop
Sangakoo
Singular Games
Tantrix
Tot Jugar

ALTRES EDITORIALS PARTICIPANTS

Abacus
Asylum Games
Brain Picnic
Cargolino Valentino
Catalan Games
Cayro
Cub de Leonard
Dizemo
Dracma
Guerra de Mitos
Haba
Minairons Miniatures
Modulmax
NoSoloRol
Peká Editorial

ALTRES ENTITATS PARTICIPANTS

5 minutos por juego
Alpha Ares
Ayudar Jugando
Biblioteques de Barcelona
Club Kritik
Consorci per a la Normalització Lingüística de Barcelona
Cubo magazine
Días de juego
Federació Catalana d'Escacs
La ficha roja
La voz de su juego
Ludo, associació de creadors de jocs
Plataforma per la Llengua
Reservoir Jocs
Rvbicon, associació cultural de recreació històrica
Secció d'Escacs del CC Sant Andreu
Vine i acota't

Agraïm també la participació del Departament de Didàctica de les Matemàtiques i de les Ciències de la UAB, la Direcció d'Informació de Base i Cartografia de l'Institut Municipal d'Informàtica - Hàbitat Urbà de l'Ajuntament de Barcelona i el suport de Sangakoo i Kaburi per al repte Els daus del Dau.

Patrocinadors

Col·laboradors