

DAU
BARCELONA

**3r festival
del joc**

**13 - 14
desembre 2014**

Fabra i Coats
Fàbrica de creació de Barcelona



bcn.cat/daubarcelona

Entrada lliure

BARCELONA
inspira **DNA**



Benvinguts i benvingudes a la tercera edició de Dau Barcelona, festival del joc.

Enguany hem volgut obrir més el ventall de jocs que posem a la vostra disposició, a més d'augmentar considerablement els espais de Fabra i Coats on podreu jugar. Tindreu a l'abast tots els jocs que hi havia en les edicions anteriors, als quals hem afegit els jocs populars. Així, podreu gaudir de jocs de tauler contemporanis i tradicionals, de cartes, de rol, de miniatures, de simulació històrica, i també podreu jugar a les bitlles, al bèl·lit, a la morra o al futbol botons. Com sempre, Dau Barcelona posa l'accent en la creativitat, la imaginació i el talent que s'amaga darrere de cada joc.

Dau Barcelona és un festival dirigit a les famílies i també als jugadors experimentats. Per a uns serà una introducció a un món no sempre prou conegut i per als altres esdevindrà un lloc de trobada, així com una oportunitat per conèixer les últimes novetats.

Si hi ha jocs és perquè hi ha autors que els creen i per això el festival els està dedicat. Hem convidat tres grans autors d'entre els més reconeguts i influents de tot el món i celebrarem el lliurament dels segons Premis Dau Barcelona, amb què volem honorar els millors autors de l'any i reconèixer la tasca d'una personalitat del món del joc.

Si hi ha jocs també és perquè hi ha editors que els produeixen. I perquè hi ha gent apassionada pels jocs, i clubs i entitats. Al festival Dau Barcelona hi haurà una trentena d'editors d'arreu del món que mostraran els seus jocs als assistents. Volem agrair també la feina de més de seixanta col·laboradors desinteressats, sense els quals el festival no seria tan ric com és.

Cada any, Dau Barcelona s'escampa per la ciutat. El 2013 vam començar a fer sessions de jocs a les biblioteques de Barcelona i enguany, a més, també en fem a les escoles de Sant Andreu.

A les pàgines següents trobareu alguns dels millors jocs a què podreu jugar al festival Dau Barcelona, totes les activitats que hi podreu fer i una invitació a jugar en català. Jugueu cada dia una mica. Es viu més i es viu millor.

Jaume Ciurana
Tinent d'alcalde de Cultura, Coneixement, Creativitat i Innovació



Programa d'activitats

Palau de la Virreina

Dimarts 9 de desembre

19.30 hores

Conferència d'Anton Planells,
professor de videojocs al Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital (Madrid): “Super Mario a Catan. La resistència de les habilitats analògiques del joc de taula en els videojocs”

Divendres 12 de desembre

19 hores

Conferència de Nadine Seul,
directora del Festival Internacional de Jocs de Canes: “Canes: un festival dels jocs per a les stars del joc” (en castellà)

19.45 hores

Gala de lliurament dels segons Premis Dau Barcelona

Fabra i Coats - Fàbrica de creació de Barcelona

Nau central

Dissabte 13 de desembre Diumenge 14 de desembre

De 10 a 20 hores

Jocs per a tothom,
amb la presència de 24 editorials

Espai “I tu, jugues en català?”
A càrrec del Centre de Normalització Lingüística de Barcelona

Dau Barcelona juga amb la Marató de TV3

Ludoteca de la Plataforma per la Llengua

Botiga

Photocall

13 hores

Signatura de jocs dels autors convidats

Casal de barri Sant Andreu

Dissabte 13 de desembre Diumenge 14 de desembre

De 10 a 20 hores

Dr. Brain: experiment col·lectiu sobre comportament humà
A càrrec d'un equip de científics de la Universitat de Barcelona, la Universitat Rovira i Virgili, la Universidad de Zaragoza i la Universidad Carlos III

Espai de descoberta i iniciació als jocs de simulació històrica

A càrrec de Rvbicon, club de simulació històrica

Espai de futbol botons

A càrrec de Button Maker, Associació Catalana de Futbol Botons i Barcelona Futbol Botons Associació

Espai escolar

A càrrec de Barcelona Juga-BarcelonaLab

Exposició “Joc i educació”

A càrrec de la Companyia de jocs l'Anònima

Espai d'iniciació al go

A càrrec del Club de Go La pedra

Racó dels autors

A càrrec de Ludo, associació de creadors de jocs de taula

Espai de descoberta i iniciació als jocs de rol

A càrrec de Club Kritik i Jonathan Delgado

Espai de jocs històrics

A càrrec de les associacions Si vis pacem para ludum i Alpha Ares

Espai dels autors convidats

A càrrec de Ludo, associació de creadors de jocs de taula

Protojocs finalistes del concurs Dau Barcelona-Verkami

A càrrec de Verkami

Dissabte 13 de desembre

10 a 18 hores

Iniciació a l'aula

A càrrec de Salvador Cases

11 hores

Torneig de Nadal de futbol botons

A càrrec de l'Associació Catalana de Futbol Botons

12 hores

Partides exclusives de Neeeed! de Bruno Faidutti i Eric Lang

A càrrec de Bruno Faidutti i Ludo, associació de creadors de jocs de taula

Macropartida de Pathfinder, “Els llegats dels senyors de la pedra”

A càrrec de Devir i la Societat Pathfinder de Barcelona

16 hores

Xerrada de Jason Matthews: “Joc i política” (en anglès)

A càrrec de Jason Matthews i Ludo, associació de creadors de jocs de taula

17.30 hores

Jason Matthews dona el premi al guanyador del concurs Inventum Ludi

A càrrec de Jason Matthews i Ludo, associació de creadors de jocs de taula

18 hores

Macropartida de Los hombres-lobo de Castronegro - El pacto

A càrrec d'Asmodée, amb la participació de Philippe des Pallières, coautor del joc

Diumenge 14 de desembre

10 hores

Torneig d'escacs Memorial David García Ilundain - Dau Barcelona

A càrrec de la Federació Catalana d'Escacs i Pau Pascual

11 hores

Torneig obert de futbol botons

A càrrec de Barcelona Futbol Botons Associació

12 hores

Workshop de Bruno Faidutti: “De la idea a l'editor” (en anglès)

A càrrec de Bruno Faidutti i Ludo, associació de creadors de jocs de taula

16 hores

Xerrada de Philippe des Pallières: “Joc i art” (en anglès)

A càrrec de Philippe des Pallières i Ludo, associació de creadors de jocs de taula

17 hores

Trobada de Philippe des Pallières amb la gent del teatre de Catalunya

Pati

Dissabte 13 de desembre Diumenge 14 de desembre

De 10 a 18 hores

Espai d'iniciació a les bitlles

A càrrec del Club de Bitlles Catalanes Poblenu i la Companyia de jocs l'Anònima

Espai d'iniciació al bèl·lit

A càrrec de Tot Bèl·lit

Espai de jocs tradicionals i de carrer

Taller de retallables d'imatgeria festiva de Sant Andreu

A càrrec de la Companyia de jocs l'Anònima i la Germandat de Trabucaires, Grallers i Geganter de Sant Andreu

Dissabte 13 de desembre

11 hores

Iniciació i exhibició de softcombat i tir amb arc

A càrrec del club Era del Caos

12 hores

Partida de bèl·lit

A càrrec de Tot Bèl·lit

17 hores

Visita dels Capgrossos de Sant Andreu

Diumenge 14 de desembre

10 hores

Espai d'iniciació a la morra

A càrrec de l'Associació Xanquiquipugui

11 hores

Partit de lliga de bitlles catalanes entre els equips del Poblenu i el Camp de l'Arpa

16 hores

Iniciació i exhibició de softcombat i tir amb arc

A càrrec del club Era del Caos

Espai Josep Bota

Dissabte 13 de desembre

10 hores

Torneig de Carcassonne

A càrrec de Devir

Torneig de X-Wing

A càrrec d'Edge

Torneig de Star Wars LCG

A càrrec d'Edge

Campionat d'Espanya 2014 de Warhammer: Diskwars

A càrrec d'Edge

De 20 a 10 hores

Off Dau

A càrrec del Club Kritik

De 22 a 10 hores

Scrabble a les fosques

A càrrec de Miquel Sesé

Diumenge 14 de desembre

10 hores

Campionat d'Espanya 2014 de Guerra de Mitos

A càrrec de Guerra de Mitos

11 hores

Torneig contra rellotge de mots encreuats

A càrrec dels millors crucigramaires de Catalunya



Dobble



Benvinguts al petit gran joc que us farà "veure-hi doble"!

Dobble és fàcil d'explicar i encara més fàcil de jugar-hi: hi ha 55 cartes i vuit símbols en cadascuna. El joc comença quan descobreixes que si agafes dues cartes a l'atzar sempre tenen un símbol en comú. Ho heu descobert?

Amb aquesta mecànica tan simple, *Dobble* ofereix diferents minijocs d'observació, de reflexos i de velocitat, en què tots els jugadors juguen alhora. Cada partida pot ser diferent: podreu escollir entre jugar als minijocs en ordre, jugar-hi de manera desordenada o jugar sempre al mateix minijoc; l'important és divertir-se! (Bé, divertir-se i fer més punts que els al-

tres jugadors després de les cinc rondes de joc, és clar!)

Sigui quin sigui el minijoc que escolliu, l'objectiu sempre és ser el més ràpid a trobar el símbol idèntic entre dues cartes, dir-lo en veu alta i agafar la carta corresponent (o, en algun dels minijocs, descartar-se'n).

Velocitat, observació, reflexos... Encadenau tots els minijocs. La diversió està assegurada!

Edat	+ 6 anys
Jugadors	2 a 8
Durada	10 minuts
Publicació	2009

Hotel Deluxe

Denys Fisher

Convertiu-vos en magnats de la construcció! Edifiqueu hotels i ofereu tota classe de serveis als vostres convidats. Això sí, amb l'objectiu que al final marxin amb les butxaques ben buides.

els mitjans fer-vos caure tan avall com puguin i arruinar-vos completament per poder repartir-se el vostre imperi.

Podreu resistir fins al final de la partida?

Compreu terrenys, adquireu permisos de construcció i aixequiu luxosos hotels en els quals poder allotjar els convidats. Milloreu i embelleix les vostres instal·lacions per poder cotitzar millor. Sobretot tingueu en compte que els rivals intentaran per tots

Edat	+ 8 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	40 minuts
Publicació	1974



Jungle Speed

Thomas Vuarchex & Pierric Yakovenko

Si veus gent al voltant d'una taula amb un pal gruixut d'un pam d'alt al mig cridant i rient, si veus dibuixos tribals, colors i mans en moviment, no hi ha cap dubte: estan jugant al *Jungle Speed*!

Jungle Speed és un joc addictiu, de partides curtes entre amics que assegura rialles i diversió. La mecànica del joc és molt senzilla: es reparteixen les 80 cartes als jugadors i cadascun posa la pila que li ha tocat davant seu de cara avall. Després es col·loca el tòtem al centre de la taula, a la mateixa distància de tots els jugadors. La partida ja pot començar!

En el sentit de les agulles del rellotge, i al més ràpid possible, els jugadors per torn aniran posant la carta superior de la seva pila de cara amunt. Quan hi hagi dues car-

tes a la taula amb la mateixa forma, els jugadors que les han posat lluitaran per agafar el tòtem. Qui aconsegueixi el sagrat tros de fusta donarà les cartes que tenia cara amunt perquè el perdedor en la lluita pel tòtem les ajunti amb les que tenia, i les posi cara avall sota la seva pila. La partida acaba quan un jugador es queda sense cartes cara amunt i cara avall.

Sembla fàcil, oi? Intenta-ho! Això sí, ves amb compte, perquè també hi ha cartes especials que ho modifiquen tot...

Edat	+ 7 anys
Jugadors	3 a 15
Durada	15 minuts
Publicació	1997



Story Cubes

Rory O'Connor



Estem davant un joc enormement divertit que aguditza l'enginy i afina la imaginació. Es compon de nou daus que tenen cadascun sis imatges o icones representatives de les idees corresponents. En total, doncs, hi ha 54 idees que, un cop barrejades, poden donar cap a deu milions de combinacions diferents.

En solitari o amb molts jugadors, també es pot jugar als *Story Cubes* com un *party game*, en què cada jugador ha de continuar la història on l'ha deixat el jugador precedent. Atorgueu i guanyeu punts per la rapidesa en la improvisació, per la inventiva, per la imaginació...

Tireu els daus, digueu "Hi havia una vegada..." i inventeu una història amb el que surti a les tirades dels daus.

A més, les instruccions inclouen diverses maneres d'utilitzar els daus per resoldre problemes com el bloqueig d'un escriptor, per millorar la seva imaginació i per fer-li augmentar la capacitat de trobar temes que unifiquin diverses imatges.

Edat	+ 6 anys
Jugadors	1 a 12
Durada	20 minuts
Publicació	2005

Arcadia Quest

Thiago Aranha,
Guilherme Goulart, Eric
M. Lang & Fred Perret



Arcadia Quest és un joc per a dos, tres o quatre jugadors, dissenyat per a campanyes de diverses partides, en què cada jugador controla un Gremi amb tres Herois únics. Els Gremis competeixen entre ells i contra els obstacles del joc, per completar els escenaris que els conduiran a la victòria final contra el vampir Lord Colmillo.

Els jugadors podran triar el camí que voldran seguir en la campanya, passant per sis dels onze escenaris disponibles, de manera que cada vegada que es jugui la campanya podrà tenir una configuració diferent. Les gestes aconseguides per un Gremi en un escenari li atorgaran un avantatge estratègic en el següent.

Edat	+ 13 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	60 minuts
Publicació	2014

Battlelore

Richard Borg



Battlelore és un joc èpic de combat tàctic per a dos jugadors, que dirigeixen una gran varietat d'unitats en els camps de batalla de Terrinoth, ja sigui com els nobles Senyors Daqan o com els sanguinaris Uthuk Y'llan. Amb regles accessibles per reclutar exèrcits, desplegar unitats en el camp de batalla i comandar exèrcits en diferents terrenys, *Battlelore* proporciona moltes opcions tàctiques als jugadors.

A més, un nou sistema dinàmic de creació d'escenaris garanteix una experiència diferent en cada partida. Amb 92 miniatures, més de 160 cartes, 60 fitxes i peces de terreny i molt més, *Battlelore* és el joc definitiu de combat tàctic en hexàgons!

Edat	+ 10 anys
Jugadors	2
Durada	60 minuts
Publicació	2013

Rivet Wars

Ted Terranova

Rivet Wars és un trepidant joc de tauler tàctic de miniatures inspirat en mecàniques pròpies de l'estratègia en temps real. Com a comandant de les forces gastaràs recursos en cada torn per desplegar tropes de reforç al front de batalla. Dirigeix les teves unitats per anul·lar els elaborats plans tàctics de l'oponent. Desplega unitats d'infanteria, cavalleria, artilleria i enormes tancs o truca a poderosos herois de la teva facció per incrementar la potència de les teves forces. Avança, captura objectius estratègics i aixafa l'exèrcit enemic!



Edat	+ 14 anys
Jugadors	2
Durada	30 minuts
Publicació	2013

El Señor de los Anillos: El Enfrentamiento

Reiner Knizia

Ha arribat l'hora de l'enfrontament final de la Tercera Edat, mentre el poder del Senyor Fosc Sàuron segueix creixent. Amb poderosos exèrcits i amb bruixeria, la seva victòria està pràcticament assegurada. Només el valor d'un hòbbit anomenat Frodo i la seva Companyia pot acabar amb la foscor. *El Señor de los Anillos: El Enfrentamiento* és un joc d'estratègia i astúcia per a dos jugadors.

Les forces de Sàuron caçaran Frodo a cada pas que faci. Per sort, Frodo no està sol. La Comunitat –Gàndalf, el valeros Àragorn, el lleial Sam i molts altres– l'ajudarà en el seu viatge per garantir que destrueixi l'Anell Únic i porti la pau a la Terra Mitjana!



Edat	+ 14 anys
Jugadors	2
Durada	30 minuts
Publicació	2002

Smash Up

Paul Peterson

Què tenen en comú els pirates, els ninja, els robots, els zombis, els alienígenes i algunes coses més? Que tots intenten dominar el món! Però no poden fer-ho sols, així que treballaran en equip.

La capsula bàsica de *Smash Up* conté vuit faccions, que poden combinar-se per formar 28 baralles possibles. A mesura que vagin apareixent més faccions per intentar dominar el món en futures expansions, el ventall de possibilitats s'ampliarà. Combineu les faccions d'una manera que s'adeqüi al vostre estil de joc.

Cada partida de *Smash Up* suposa una experiència diferent en aquest vertiginós joc de combinació de baralles. Agafeu dues baralles de 20 cartes, barregeu-les, i deixeu al·lucinar els vostres adversaris!



Edat	+ 12 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	45 minuts
Publicació	2012

Warhammer: Diskwars

Christian T. Petersen & Tom Jolly

Els exèrcits d'orcs, dimonis del caos, imperi i alts elfs s'enfronten entre ells. Els herois esperonen els seus regiments cap a la batalla. Els soldats moren. Els exèrcits petits són esborrats de la faç de la Terra. Els comandants victoriosos es converteixen en llegendes.

Warhammer: Diskwars és un emocionant i vertiginós joc de batalles amb unes regles molt senzilles però difícils de dominar. Els jugadors controlen exèrcits d'herois i unitats del món de Warhammer representats mitjançant discos. Durant una partida, els jugadors activen aquests discos per moure'ls i atacar amb ells per causar estralls en el camp de batalla.



Edat	+ 14 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	60 minuts
Publicació	2013

Catan

Klaus Teuber



Un joc de taula d'estratègia i diplomàcia creat per Klaus Teuber. Des de la aparició, l'any 1995, és un dels jocs més venuts i més premiats arreu del món, a més del precursor d'un nou gènere de jocs de taula que té milions de seguidors.

Catan és una illa imaginària plena de matèries primeres. L'objectiu del joc és conquerir-la i colonitzar-la. L'illa està formada per 19 hexàgons de terreny envoltats pel mar. Cada jugador comença la partida amb dos poblats i dues carreteres. A mesura que expandeixen els seus dominis, els jugadors han de construir més poblats

i convertir-los en ciutats. Però, per construir, abans cal comerciar amb matèries primeres... Aproveiteu les oportunitats de negociar i comerciar, però Catan només pot tenir un únic sobirà.

Cada partida és completament diferent de l'anterior, ja que el tauler de joc es crea de bell nou cada vegada.

Edat **+ 10 anys**
Jugadors **3 a 4**
Durada **75 minuts**
Publicació **1995**



Carcassonne

Klaus-Jürgen Wrede



Premiat com a joc de l'any el 2001, recrea la ciutat francesa de Carcassona i la seva regió. La ciutat és famosa per la seva incomparable fortificació medieval que envolta la seva part antiga.

És un joc d'estratègia i enginy, senzill però complet. En un tauler que creix a mesura que el joc avança veuràs com, torn rere torn, s'hi va expandint un territori de ciutats, monestirs, prats i camins per on desplegeu els vostres seguidors (cavallers,

monjos, bandolers i grangers), estenent la vostra influència per tota la regió i aconseguint així el màxim de punts per tal de guanyar la partida. Col·loqueu una peça de territori, feu créixer el tauler de joc i aneu col·locant-hi seguidors. Així de fàcil!

Edat **+ 10 anys**
Jugadors **2 a 5**
Durada **40 minuts**
Publicació **2000**



L'illa prohibida

Matt Leacock



Uniu-vos a un equip d'agorats aventurers en una missió a vida o mort per tal de recuperar quatre tresors sagrats de les ruïnes d'aquest paradís infernal. El vostre equip haurà de col·laborar i mantenir la calma mentre s'enfronta a situacions angiosants, i a cada pas l'illa s'enfonsarà una mica més sota les aigües. Afanyeu-vos a recuperar els tresors i escapeu triomfalment abans que les aigües us engoleixin per sempre!

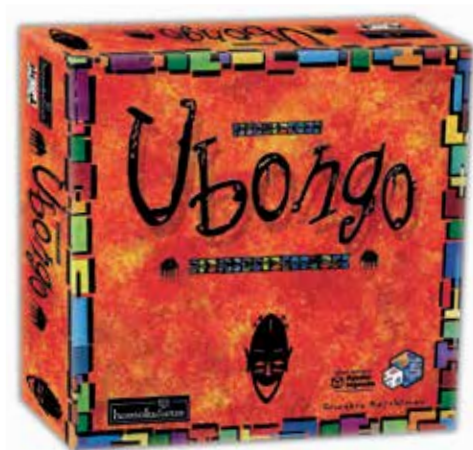
Serà el vostre equip el primer a desembarcar a la costa de l'illa, recuperar-ne els tresors i sortir-ne amb vida?

Edat **+ 10 anys**
Jugadors **2 a 4**
Durada **30 minuts**
Publicació **2010**



Ubongo

Grzegorz Rejchtman



Trepidant! Perquè tots els jugadors alhora intenten encaixar les peces a la seva plantilla. Addictiu! Perquè quan comenceu ja no podreu parar i esperareu impacients cada nova ronda. Enginyós! Perquè les regles d'Ubongo s'expliquen en un tres i no res!

Cada jugador té una plantilla de 12 peces. Un jugador tira el dau i gira el rellotge de sorra. El símbol que aparegui al dau indica quines peces s'han d'utilitzar. Després cada jugador intenta completar la seva fi-

gura amb les peces corresponents, tan de pressa com sigui possible... Al final, el jugador amb més gemmes d'un mateix color guanya la partida. I no sempre haurà estat el jugador més ràpid.

Edat **+ 8 anys**
Jugadors **2 a 4**
Durada **20-30 minuts**
Publicació **2003**

¡Rescate!

Kevin Lanzing

Joc cooperatiu de lluita contra el foc, rescat de víctimes i treball en equip. Els jugadors formen un equip de bombers que acudeix a un incendi amb l'objectiu de rescatar tots els ocupants d'un edifici. Al llarg de la partida el foc s'estendrà, tret que els jugadors es dediquin a extingir-lo, tot i que el temps passa i és fonamental salvar tothom abans que el foc enfonsi l'edifici.

Edat	+ 10 anys
Jugadors	1 a 6
Durada	45 minuts
Publicació	2011



Ciudad Machi Koro

Masao Suganuma

Benvinguts a la ciutat de Machi Koro. Us n'acaben de nomenar batlle. L'enhorabona! Però no val a badar! Al despatx us esperen un munt de cartes amb les peticions més variades: una estació de tren, un centre comercial, un parc d'atraccions... Armats amb un dau (o potser dos), hauréu de convertir la vostra ciutat en la més gran de la regió. Per aconseguir-ho hauréu de recaptar ingressos, construir nous edificis i treure el màxim de les arques dels veïns, però hauréu d'evitar que ells s'apoderin dels vostres diners.

Edat	+ 7 anys
Jugadors	2 a 5
Durada	30 minuts
Publicació	2012

Ciudad Machi Koro és un joc de ritme trepidant. Cada jugador intenta fer créixer la seva ciutat segons les seves preferències, amb l'objectiu de construir tots els punts d'interès abans que els seus rivals.



Fantasma Blitz

Jacques Zeimet



El fantasma Balduin ha trobat una vella càmera al soterrani del castell. Ha fet fotos dels objectes que li agrada fer desaparèixer quan volta pel castell... Fins i tot s'ha fet fotos d'ell mateix, però la càmera està encantada i canvia els colors de les coses... Un joc de reflexos, ràpid com el llamp, per a ments (de dues a vuit) molt despertes. A cada torn es revela una carta i els jugadors han d'atrapar ràpidament l'objecte que coincideix en forma i color amb algun dels que es mostren a la carta. El problema és que a la majoria de les cartes no hi ha cap objecte que encaixi

amb aquesta descripció. En aquest cas, els jugadors han d'agafar l'objecte que no coincideix ni en forma ni en color amb cap dels que es mostren a la carta.

Edat	+ 8 anys
Jugadors	2 a 8
Durada	20-30 minuts
Publicació	2010

Love Letter

Seiji Kanai



És un joc de deducció i sort. Sou un dels pretendents que prova de fer arribar la seva carta d'amor a la princesa. Malauradament, Sa Altesa Reial s'ha tancat a palau. Així doncs, hauréu de confiar la missiva a un seguit d'intermediaris.

Intenteu que quan es faci fosc la vostra carta sigui en mans de la persona més propera a la princesa, i així us assegurareu que sigui la primera que li lliurin!

Sereu el jugador afortunat que guanyarà el cor de la princesa i la partida?

Edat	+ 8 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	20 minuts
Publicació	2012

L'escala embruixada

Michelle Schanen

Dalt de tot d'un castell hi viu un vell fantasma. De puntetes, un grup de nens ben agosarats comença a pujar les escales; tots volen ser el primer a arribar dalt de tot i espantar el fantasma amb un bon buuuuu!

Però el fantasma ja se'l coneix aquest joc, i per això ha embruixat les escales, de manera que els nens, a mesura que van pujant-hi, també es converteixen en fantasmes!

Edat **+ 4 anys**
Jugadors **2 a 4**
Durada **10-15 minuts**
Publicació **2003**



Cada vegada que un jugador llença el dau i surt un fantasma, pot posar un dels fantasmes sobre el peó d'un jugador qual-sevol. Una misteriosa força magnètica els uneix: el peó ha desaparegut! Ara només cal recordar a sota de quin fantasma hi ha el vostre peó.

El guanyador és el jugador que aconsegueix recordar on és el seu peó, malgrat tota la confusió, i arribar al darrer esglaó amb el seu fantasma que l'oculta... buuuuu!



El laberint màgic

Dirk Baumann

Bum! Aaaaa!!!... El petit mag no se'n sap avenir... Que potser hi ha una paret, aquí? Els joves aprenents de mag exploren amb curiositat el laberint màgic. Avui han de dur a terme una tasca ben important: trobar els símbols màgics! Això no seria gaire difícil si els grans mags no estiguessin fent entremaliadures tota l'estona. Com per art de màgia, de cop i volta els passadissos del laberint es tanquen i se n'obren d'altres.

En aquest joc cada jugador intenta superar el laberint màgic amb la seva figura i ser el primer a recollir cinc símbols màgics.

Edat **+ 6 anys**
Jugadors **2 a 4**
Durada **20-30 minuts**
Publicació **2009**



La llebre i la tortuga

David Parlett



És un joc de curses en què el moviment no té res a veure amb l'atzar. En cada torn, podeu moure tantes caselles com vulgueu, sempre que pugueu pagar-ho, és clar. Us caldran pastanagues per pagar els moviments i, quan us en quedeu sense, potser haureu de recular per aconseguir-ne més.

Publicat per primera vegada el 1973, *La llebre i la tortuga* va ser el primer guanyador del prestigiós premi *Spiel des Jahres* ('Joc de l'Any') i s'ha convertit en un clàssic modern que s'ha editat en desenes d'idiomes i del qual s'han venut milions d'exemplars arreu del món.

Edat **+ 8 anys**
Jugadors **2 a 6**
Durada **45 minuts**
Publicació **1973**



Catan Junior

Klaus Teuber



Terra a la vista! Navegueu pels mars amb els vostres vaixells, descobriu noves illes i construïu uns quants caus de pirates! Però per poder fer tot això necessitareu materials: sabres, or o fusta.

El jugador que col·loqui més bé el cau i tingui una mica de sort podrà reunir tot el material necessari i construir el següent amagatall més ràpid. Sempre que no us trobeu amb el temible pirata Rapaz, sempre disposat a interposar-se en el vostre camí...

Edat **+ 6 anys**
Jugadors **2 a 4**
Durada **30 minuts**
Publicació **2007**

Biopolis

Moisès Martínez



Biopolis, el joc del segle XXI que us ajudarà a créixer en els àmbits personal, familiar, educatiu i professional, està basat en jocs clàssics com el *Monopoly*, el *Trivial*, el parxís, el *Pictionary* o el pòquer, i en el treball dels millors experts en *coaching*, intel·ligència emocional i lideratge. *Biopolis* té una gran adaptabilitat.

L'estan utilitzant tant famílies, amics, escoles, instituts, com universitats i equips



coachinggames.net/biopolis

d'empreses com UB, IKEA, Toyota o Hewlett-Packard a molts països: Espanya, Alemanya, Suïssa, Àustria, França, Estats Units, Mèxic, Colòmbia i Xile entre d'altres. La vida és "el joc" en el qual tots participem.

Us atreviu a guanyar?

Edat	+ 8 anys
Jugadors	3 a 12 (15 per equips)
Durada	+ 30 minuts
Publicació	2010

Ikonikus

Manu Palau



Com us quedeu si us toca la grossa i no trobeu el bitllet? I si us cau el mòbil al vàter? Com us sentiu el dia que heu d'anar al dentista?

Creieu que seríeu capaços de respondre totes aquestes preguntes sense dir ni una sola paraula, utilitzant només símbols?

Jugueu a l'*Ikonikus* i veureu que fàcil i divertit és jugar amb les emocions.



brainpicnic.es

Ikonikus són 100 cartes emocionals. Va ser un dels jocs més venuts al festival Dau Barcelona 2013. I costa menys que una T-10 de metro!

Com us quedeu?

Edat	+ 7 anys
Jugadors	2 a 8
Durada	15 minuts
Publicació	2013

Sigfrid & Donatella



És un clàssic joc de recorregut que inclou caselles especials on els nens han de fer diferents accions, com imitar un elefant, fer ganyotes, saltar com una granota, esmentar tres paraules que comencin per la lletra A, fer dues voltes a la taula... Està clar que és un joc molt atractiu per als petits, ja que afegeix moviment a un joc de tauler i el fa divertidíssim.

A més, el tauler té volum i els jugadors tindran la sensació d'estar arribant dalt d'un castell. Les fitxes són de fusta i simulen personatges de l'edat mitjana a tot color.

Edat	+ 5 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	30 minuts
Publicació	2013



cayro.es

Woolfy

Alex Sanders i Grégory Kirsbaum



Woolfy és un joc cooperatiu basat en el conegudíssim conte *Els tres porquets*. Els jugadors tenen com a objectiu aconseguir que els tres porquets entrin a la casa de totxo, una vegada estigui construïda, i que es col·loquin damunt de la flor del seu color corresponent.

Però cal anar amb compte que el llop no atrapi algun porquet; si no, el pobre se n'anirà a la cassola. I llavors, com el podrem salvar?



djeco.com

Un dels porquets haurà de col·locar-se just al damunt d'una de les dues caselles on hi ha una cassola dibuixada.

Si aconseguim que els tres porquets entrin dins la casa de totxo construïda, hem guanyat! Si, al contrari, el llop ha atrapat els tres porquets, hem perdut!

Edat	+ 4 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	20 minuts
Publicació	2009

Invizimals Desafío X-Tractor



Els Invizimals són uns dels personatges de més èxit del moment per a nens a partir dels sis anys. Aquestes criatures fantàstiques són ara les protagonistes d'un joc de taula que va més enllà del tauler gràcies a l'aplicació per a dispositius mòbils que permet completar les partides amb realitat augmentada.

El jugadors, que formen part de l'Aliança de Caçadors, tenen l'objectiu de viatjar al món Invizimal, capturar els Invizimals més poderosos, entrenar-los i fer-los evolucionar. El recorregut està ple d'obstacles i proves.

Les partides d'*Invizimals Desafío X-Tractor* es poden jugar de forma completa amb el tauler de joc tradicional i, opcionalment, els jugadors poden anar un pas més enllà amb l'aplicació gratuïta de realitat augmentada per a mòbils i tauletes gràfiques. Quan es captura la zona de joc del tauler mitjançant el dispositiu mòbil, els personatges cobren vida a la pantalla gràcies a la realitat augmentada. D'aquesta manera, el joc de tota la vida es combina amb l'experiència pròpia dels videojocs més actuals.

Edat	+ 6 anys
Jugadors	2 a 5
Durada	25 minuts
Publicació	2014



educaborras.com

Guerra de mitos

Francisco Gallego



Guerra de mitos és un joc de cartes per a dos o més jugadors ambientat en un món fantàstic on coexisteixen diferents mitologies.

Es tracta d'un joc diferent i dinàmic pensat per poder construir diferents baralles amb estratègies molt variades. Amb cada lliurament s'amplien tant el nombre de mitologies com les possibilitats de joc.

Es presenta com un joc de cartes autojuga-ble amb expansions. Amb qualsevol expansió poden començar a jugar-hi dues persones. Actualment hi ha cinc expansions.



Un altre al·licient de *Guerra de mitos* és l'organització de tornejos on els jugadors intervenen en la història pròpia del joc que creix dia a dia decidint què fan els seus personatges favorits. Actualment comptem amb més de 400 jugadors actius en el rànquing nacional.

Atreveix-te a jugar-hi!

Edat	+ 10 anys
Jugadors	2 a 5
Durada	30 minuts
Publicació	2013

guerrademitos.com

Speed Cups

Haim Shafir



Speed Cups és un joc per passar estones divertidíssimes posant a prova la vostra rapidesa i els vostres reflexos. Cada jugador intentarà col·locar els seus gobelets abans que els altres. Una idea senzilla, un timbre... i tots a jugar!

A la xarxa diuen sobre *Speed Cups*:

"Divertit i frenètic, requereix reflexos, destresa i concentració, però sobretot requereix bon humor, perquè l'entreteniment està garantit."

Nube de Juguetes

"He de tenir-lo. (...) Un joc senzill, vistós, àgil i sobretot divertit. Estic convençut que triomfarà a les cases i a les escoles."

The Black Meeple

"Una dels bombes familiars que poden fer passar molts bones estones."

Último Turno

"Amb unes de les regles més simples però efectives que recordo."

Las Tierras de Narghai

Recomanat pel jurat del *Spiel des Jahres* 2014.

Edat	+ 6 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	15 minuts
Publicació	2013



mercurio.com.es

Super Agricultor

Karol Borsuk



Super Agricultor és un joc creat durant la Segona Guerra Mundial per un insigne matemàtic polonès, el professor Karol Borsuk, que buscava una font d'ingressos per subsistir després que l'exèrcit alemany clausurés la universitat en la qual treballava.

En aquest joc, ideal per a tota la família, els jugadors competeixen pel títol de Millor Granger. Per aconseguir-lo, hauran d'augmentar el nombre d'animals del seu ramat i comerciar amb els adversaris. El primer que

tingui almenys un cavall, una vaca, un porc, una ovella i un conill guanyarà la partida.

Però fins i tot els millors plans poden anar en orris si no aneu alerta. Els llops i les guineus estan famolencs i miren els vostres preuats animals amb ulls llaminers.

Edat	+ 7 anys
Jugadors	2 a 4
Durada	15-30 minuts
Publicació	1943



morapiaf.com/es

SOM el que decidim!

Ferran Anglès



El país està immers en un gran atzucac. Les ànsies democràtiques de la majoria s'estavellen contra la legislació de l'Estat. La ciutadania clama per poder decidir i s'organitza per aconseguir-ho.

SOM el que decidim! és un joc de taula pensat per entendre la situació social, econòmica i política que vivim a Catalunya. L'objectiu del joc és celebrar la consulta.



Mantindreu la cohesió social? Fins quan durarà la unitat? Acabareu el procés a les urnes, en declaració d'independència o intervinguts per l'Estat?

Inclou les regles de joc de les expansions *Gestió pública* i *Participació ciutadana*.

Edat	+ 5 / + 12 / + 14 anys
Jugadors	1 a 4
Durada	30 minuts
Publicació	2013

singulargames.cat

Tot Jugar

Josep Izquierdo i Martí Lucas



Voleu ser els protagonistes d'una història de misteri? Viure una aventura trepidant en primera persona? Feu equips d'entre dues i cinc persones i poseu a prova el vostre enginy tot convertint-vos en detectius!

Trucades telefòniques, interrogatoris, càmeres de seguretat, perfils a Facebook... Totes les peces són importants per desco-

brir la veritat. Però sereu vosaltres i les decisions que prengueu el que determinarà el vostre èxit...

Tot Jugar crea i dinamitza jocs d'enginy en viu. Cada dissabte programen partides als carrers de Gràcia (Barcelona), però també traslladen les seves aventures a cases rurals, empreses o festes majors.

Edat	+ 16 anys
Jugadors	3 a 50
Durada	90-180 minuts
Publicació	2013



totjugar.cat

Tantrix Game Pack

Mike McManaway



Amb el *Tantrix Game Pack* estareu tan entretinguts i tindreu tanta diversió que no us adonareu que també es un joc amb un vessant pedagògic i educatiu molt interessant. Els jugadors aprenen a desenvolupar el pensament estratègic i la visió espacial, a resoldre problemes abstractes i a potenciar les habilitats de planificació i la memòria.

El joc conté 56 fitxes, codificades per números i colors. Es presenta en una pràctica bossa de viatge, amb un llibre-guia de 50 pàgines.



tantrix.com.es

El *Tantrix Game Pack* us ofereix una àmplia varietat de puzles solitaris, una sèrie d'activitats complementàries i un fantàstic joc de taula per a dos, tres o quatre jugadors, al qual podreu jugar en família o com a profund joc d'estratègia.

Edat	+ 6 anys
Jugadors	1 a 4
Durada	30 minuts
Publicació	1988

Verkami

Verkami ofereix el Primer Concurs de Protojocs Verkami-Dau Barcelona.

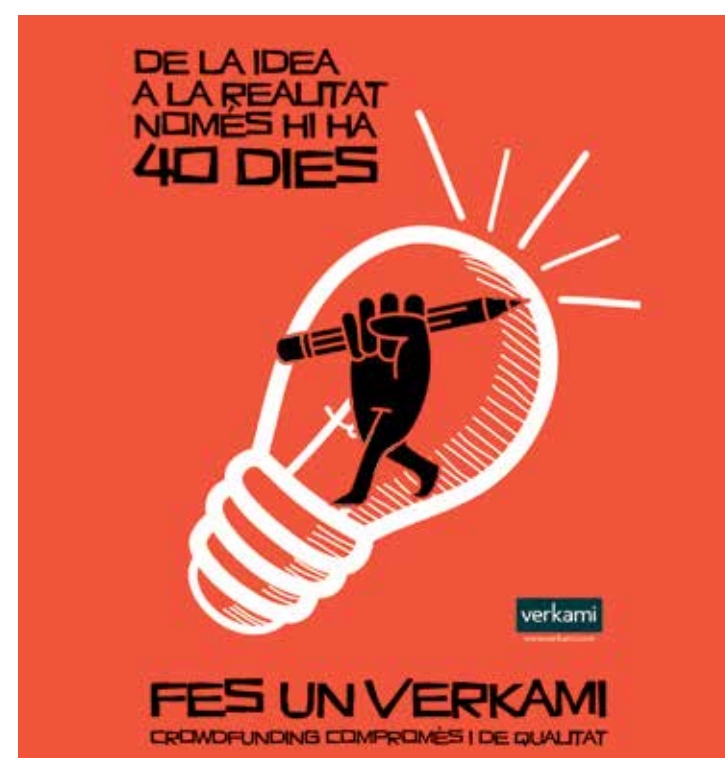
El dissabte 13 de desembre se celebrarà a Dau Barcelona el Primer Concurs de Protojocs de Verkami, que és la plataforma líder en el sector del *crowdfunding*.

Durant tot el dia els autors dels 25 jocs seleccionats ensenyaran els seus prototips al públic. Cinc dels jocs seran seleccionats com a finalistes i un jurat d'especialistes en jocs en decidirà el guanyador, que tindrà

la possibilitat de fer realitat el seu protojoc amb una campanya a Verkami amb una aportació inicial de 100€€ la col·laboració d'una editorial i distribuïdora.

El guanyador comptarà a més amb el suport dels membres del jurat i de Verkami en les xarxes socials i els mitjans. Donarem canya a la campanya!

A més els quatre finalistes rebran un diploma que podran incloure en l'apartat de premis i reconeixements del curriculum ;)



verkami.com

I TU, JUGUES EN CATALÀ?

Vols comprar jocs i joguines en català?

Al web **cpnl.cat/jocs** trobaràs:

- L'oferta de més de 500 jocs i joguines en català
- La llista dels establiments adherits a la campanya

I tu, jugues en català? és una campanya per donar a conèixer l'oferta de jocs i joguines en català i fomentar-ne l'ús.

Els establiments adherits a la campanya s'identifiquen amb una capsa vermella. En aquest establiments, hi podràs comprar jocs i joguines en català.



cpnl.cat/jocs

25 anys
fent batejar
el català



Generalitat
de Catalunya
**Departament
de Cultura**

Ciutat Vella

Jocs Mallart - carrer Jaume I, 17 - tel. 933 151 055
Joguines Foyé - carrer Banys Nous, 13 - tel. 933 020 389
Joguines Patrícia - carrer Rec Comtal, 14 - tel. 933 195 657
Juguets Morera - carrer Riera Alta, 2 - tel. 934 426 179
La Formiga d'or (Happy books) - avinguda Portal de l'Àngel, 5 - tel. 933 023 942
Palacio del Juguete - carrer Arcs, 8 - tel. 933 181 283

Eixample

Abacus - carrer Ausiàs Marc, 16 - tel. 933 022 108
Abacus - carrer Balmes, 163 - tel. 934 155 811
Abacus - carrer Còrsega, 269 - tel. 934 151 444
El Món de la Joguina - carrer Mallorca, 190 - tel. 934 533 387
El Paradís de la Joguina - carrer Manso, 30 - tel. 934 267 406
Joguines Gemma - carrer Floridablanca, 49 - tel. 933 256 742
Joguines La Rosalia - Gran Via de les Corts Catalanes, 431 - tel. 933 258 879
Joguines L'Ou - carrer Villarroel, 103 - tel. 934 536 202
Joguines Xènia - carrer Provença, 471 - tel. 934 363 537
Jugar x Jugar - avinguda Gaudí, 39 - tel. 934 366 447
Kaburi - passeig de Sant Joan, 1 - tel. 932 318 657
Kaburi - passeig de Sant Joan, 11 - tel. 932 459 508

Sants-Montjuïc

Abacus - carrer Creu Coberta, 93 - tel. 934 220 011
El Nucli - carrer Vallespir, 24, baixos - tel. 933 391 528
Joguines Milà - carrer Sants, 2 - tel. 934 314 608
Montseny - carrer Guadiana, 46 - tel. 934 229 816
Potxi bb SCP - carrer Vallespir, 43 - tel. 934 111 494
The Drobbit Hobby - Store - carrer Melcior de Palau, 143 - tel. 931 709 679

Les Corts

Abacus - avinguda Diagonal, 545-557 - tel. 930 001 118
Central de Jocs - carrer Numància, 112 - tel. 933 222 570

Sarrià - Sant Gervasi

Abacus - carrer Císter, 34 - tel. 932 533 134
Joguines Stella Alpina - avinguda República Argentina, 49 - tel. 932 121 513
Nap Buf - carrer Santaló, 51 - tel. 932 007 545

Gràcia

Bateau Lune - plaça Virreina, 7 - tel. 932 186 907
Didacmania Marmaneu - carrer Bailèn, 215 - tel. 935 539 865
DRIM - carrer Gran de Gràcia, 183-185 - tel. 932 186 860
Il·lusions Joguines - carrer Gran de Gràcia, 164 - tel. 932 186 860
Imaginarium - rambla del Prat, 2 - tel. 933 685 797
Joc's Joguines - carrer Sardanya, 369 - tel. 934 589 090

Horta

Joguines Tat - passeig Maragall, 305 - tel. 934 204 608
Moliné - plaça Eivissa, 6 (galeries Horta, botiga número 3) - tel. 934 291 975

Nou Barris

Abacus - passeig Fabra i Puig, 196 - tel. 931 158 222
Cuc Vermell - carrer Lorena, 101 - tel. 933 590 437
Jocs i joguines didàctiques La Jota - carrer de la Jota, 140 - tel. 933 529 924
Joguines Tear - carrer Joaquim Valls, 81-83-85 - tel. 933 594 196
Joguines Tear - carrer Santapau, 29 - tel. 933 406 795
Kits i Jocs - via Júlia, 100 - tel. 933 500 147
Kits i Jocs - via Júlia, 108 - tel. 932 764 714
La Font de Mimir - carrer Costa i Cuxart, 5 - tel. 933 401 616

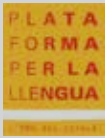
Sant Andreu

Abacus - carrer Gran de Sant Andreu, 54-56 - tel. 932 745 799
Clau de Volta - passeig Maragall, 84 - tel. 933 515 402
DRIM - carrer Potosí, 2 - tel. 933 609 957
El Cau d'en Paff - carrer Malats, 8 - tel. 931 403 948
El Circ de les Lletres - carrer Garcilaso, 166 - tel. 935 277 529
Homoludicus - avinguda Meridiana, 207 - tel. 931 791 283
Imaginarium CC La Maquinista - carrer Ciutat d'Asunción, s/n - tel. 933 608 855
Jocs i joguines didàctiques La Jota - carrer Borriana, 95 - tel. 933 529 924
Joguines Erika - plaça Congrés, 11
Joguines Tear - avinguda Meridiana, 312 - tel. 933 511 171

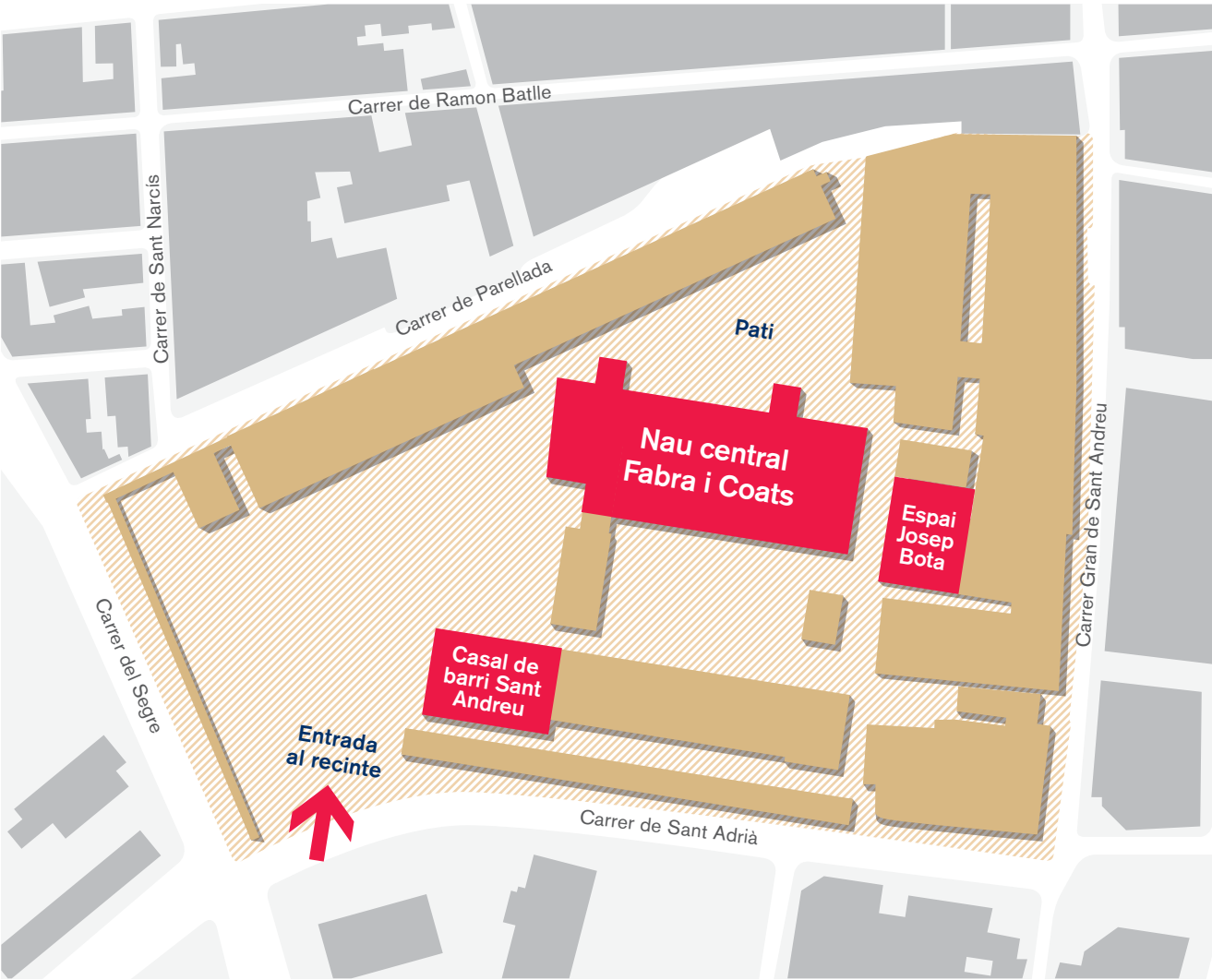
Sant Martí

Abacus - carrer Perú, 186 - tel. 932 178 166
Abacus - carrer Ramon Trias Fargas, 25-27 (Pompeu Fabra) - tel. 932 213 542
DRIM - avinguda Diagonal, 208, local B-307 - tel. 934 860 445
DRIM - carrer Bilbao, 46-48-50 Barcelona - tel. 933 097 333
El Cau del Poblenou - rambla del Poblenou, 37 - tel. 932 216 568
Imaginarium - Centre Comercial Glòries - tel. 934 860 631
Imaginarium - Diagonal Mar - tel. 933 562 355
Joguines Tear - carrer Mallorca, 583 - tel. 934 354 336
L'Ombeligo - carrer Clot, 33, baixos - tel. 932 465 802
Paloma 1ª Infància - carrer Clot, 59 - tel. 932 465 723
Pedra Paper Tisora - carrer Llull, 210 - tel. 931 067 064

Patrocinadors



Col·laboradors



Nau central

Editorials

- Devir
- Asmodée
- Edge
- Biopolis
- Brain Picnic
- Cayro
- Djeco
- Educa Borràs
- Guerra de Mitos
- Mercurio
- Morapiaf
- Singular Games
- Tantrix
- Tot Jugar
- Zacatrus
- Catalan Games
- Demundus
- La fallera calavera
- Ramsés Bosque
- Reimwood
- Trigonos

Centre de Normalització Lingüística de Barcelona
Dau Barcelona juga amb la Marató de TV3
Signatura de jocs dels autors convidats
Ludoteca de la Plataforma per la Llengua
Botiga
Photocall

Casal de barri Sant Andreu

- Aualé
- Autors convidats
- Escacs
- Espai escolar
- Experiment col·lectiu
- Exposició "Joc i educació"
- Futbol botons
- Go
- Jocs de rol
- Ludo
- Pathfinder
- Prototips
- Verkami
- Wargames

Pati

- Bèlit
- Bitlles catalanes
- Capgrossos de Sant Andreu
- Jocs tradicionals
- Morra
- Retallables

Espai Josep Bota

- Off Dau
- Scrabble a les fosques
- Campionats
 - Carcassonne
 - X-Wing
 - Star Wars LCG
 - Warhammer: Diskwars
 - Guerra de mitos
 - Contra rellotge de mots encreuats

Editorials patrocinadores

- Devir
- Asmodée
- Edge

Editorials col·laboradores

- Brain Picnic
- Cayro
- Coaching Games
- Djeco
- Educa Borràs
- Guerra de Mitos
- Mercurio
- Morapiaf
- Singular Games
- Tantrix
- Tot Jugar
- Zacatrus

Altres editorials participants

- Catalan Games
- Demundus
- El Autómata
- Haba
- La fallera calavera
- Modulmax
- NoSoloRol
- Ramsés Bosque
- Reimwood
- Trigonos
- Walhall

Altres entitats participants

- 5 minutos por juego
- Alpha Ares
- Ayudar Jugando
- Barcelona Juga-BarcelonaLab
- Biblioteques de Barcelona
- Capgrossos de Sant Andreu
- Casal de barri Sant Andreu
- Club de Go La Pedra
- Club Kritik
- Centre de Normalització Lingüística de Barcelona
- Cubo magazine
- Dias de juego
- Districte de Sant Andreu, Ajuntament de Barcelona
- Era del Caos
- Federació Catalana d'Escacs
- Federació d'Entitats Ateneu l'Harmonia
- Germandat de Trabucaires, Grallers i Geganers de Sant Andreu
- Gigamesh
- Jonathan Delgado
- Jugar x Jugar
- Kaburi
- Ludo, associació de creadors de jocs
- Marató de TV3
- Miquel Sesé
- MIRcon, festival de literatura fantàstica, ciència-ficció i terror
- Pau Pascual
- Plataforma per la Llengua
- Rvbicon, associació cultural de recreació històrica
- Salvador Cases
- Si vis pacem para ludum
- Verkami
- Vine i acota't

Entitats de jocs tradicionals participants

- Associació Catalana de Futbol Botons
- Associació Xanquiquipugui
- Barcelona Futbol Botons Associació
- Button Maker
- Club de Bitlles Catalanes del Poblenou
- Companyia de jocs L'Anònima
- Federació Catalana de Bitlles i Bowling
- Tot Bèlit

Universitats participants a l'experiment científic Dr. Brain

- Universitat de Barcelona
- Universitat Rovira i Virgili
- Universitat de Saragossa
- Universitat Carlos III

Dau Barcelona està organitzat per la Direcció de Creativitat i Innovació de l'Institut de Cultura de l'Ajuntament de Barcelona, comissariat per Oriol Comas.

