

ODIN TORNEO

El objetivo del torneo es coronar al campeón de ODIN tras jugar varias manos a lo largo de varias rondas. El jugador con la puntuación acumulada más baja al final del torneo será declarado ganador.

- **Preparación del torneo**

Participantes: los jugadores se dividen en grupos de 4 a 6 por mesa.
Ajústese en función del número total de participantes.

- **Materiales:**

Un juego de ODIN por mesa.
Hojas de puntuación para llevar un registro de los puntos de los jugadores después de cada ronda.
Asignación inicial de asientos: Asigne a los jugadores aleatoriamente a las mesas para la ronda 1.

- **Formato del torneo**

Rondas: Cada mesa juega varias manos de ODIN por ronda (recomendado: 2-3 manos, dependiendo del tiempo). Al final de cada mano, los jugadores obtienen 1 punto por cada carta que les quede en la mano.

Puntuación: Al final de la ronda (después del número acordado de manos), sume las puntuaciones de las manos de los jugadores. Esta será su puntuación de la ronda. Cuanto menor sea la puntuación total, mejor.

Reasignación de asientos:

Después de cada ronda:

- Los jugadores con mejores resultados pasan a mesas de mayor rango.
- Los jugadores con peores resultados pasan a mesas de menor rango.

Ronda final:

- Los jugadores mejor clasificados compiten en la mesa del campeonato.
- Todos los demás juegan por diversión o por premios de consolación.

- **Reglas especiales del torneo**

Reglas del juego:

Las reglas estándar de ODIN se aplican a todas las rondas.
Asegúrate de que los jugadores entiendan cómo jugar combos y cómo calcular el valor de los combos (por ejemplo, $2+8 = 82$, no 28).

Resolución de empates:

En caso de empate en la clasificación de la mesa, los jugadores empatados juegan una mini mano con una sola ronda.

La puntuación más baja en esa ronda gana el empate.

Límites de tiempo:

Cada ronda tiene una duración limitada de entre 30 y 45 minutos.

Si se acaba el tiempo, se concluye la mano en curso y se cuentan los puntos tal y como están.

- **Puntuación y clasificación**

Al final de cada ronda, anote y sume las puntuaciones de los jugadores.

Al final del torneo, gana el jugador con la puntuación acumulada más baja.

- **Premios**

Campeón: gana una copia gratuita de ODIN.

ODIN

HOJA DE PUNTUACIÓN

TABLA DE PUNTUACIONES DE LOS JUGADORES

NOMBRE DEL JUGADOR	RONDA 1	RONDA 2	RONDA 3	PUNTUACIÓN TOTAL

